MASTER SYSTEM ▲ MEGA DRIVE ▲ GAME GEAR ▲ SEGA

SUPERGAME

ANO 2 - Nº 22
MAIO DE 1993
CR$ 75.000,00

BATTLETOADS
para Sega

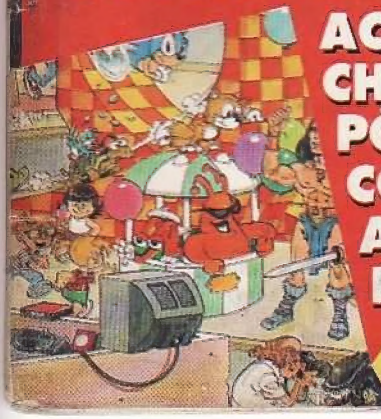
LANDSTALKER
O RPG do ano!

E mais:
Tiny Toon, D. Dragon 3, Batman: Revenge of the Joker, Power Monger, Outlander, Waldo, Ninja Gaiden, Jogos Eróticos

MASTER OF DARKNESS
8 bits total!

Flashback Especial
4 mapas e todas as passwords

Mais uma
SUPERPROMOÇÃO
ACHE O CHEFE NO PÔSTER E CONCORRA A 100 PRÊMIOS!



EXCLUSIVO! A 1ª FOTO DE STREET FIGHTER II' PARA MEGA DRIVE!!!

JOYPLUS I

TURBO

COM CHAVE LATERAL PARA SISTEMA TURBO E CONTATOS DE BORRACHA CONDUTIVA.

COMPATÍVEL COM MASTER E ATARI.

JOYPLUS II

SLOW MOTION REGULÁVEL

TURBO AUTOMÁTICO. CONTATOS DE BORRACHA CONDUTIVA.

COMPATÍVEL COM PHANTON, VG 9000 E HI-TOP GAME.

SLOW MOTION REGULÁVEL

COMPATÍVEL COM MEGA DRIVE

JOYPLUS III

TURBO AUTOMÁTICO. CONTATOS DE BORRACHA CONDUTIVA.

Trauber

Neste Nº

6 Mistura de RPG e Ação. Ajude Ryle em sua busca ao tesouro. Gráficos de primeira linha!

12 O herói-mirim da Warner, numa aventura incrível - resgatar seus amigos ameaçados e enfrentar o terrível Montana Max

10 Pimple e Rash, os sapos mais famosos do planeta videogame chegam para Mega Drive. Aleluia!

Carta do chefe

"Existem mais coisas entre você e a tela do que pode supor sua vã filosofia"

Vou logo avisando, a revista está diferente. Modifiquei umas coisinhas que estavam me deixando invocado. Sou assim mesmo, *like a rolling stone*. Não suporto poeira assentada, gosto das coisas rodando, nada no mesmo lugar por muito tempo. Prestem atenção no novo visual, consegue ser ainda mais louco e inspirado. Simplifiquei a Ficha Técnica dos jogos. Agora ela informa console, fabricante, modalidade, número de jogadores e capacidade. Avalio entre zero e dez os quesitos: gráficos (**G**), som (**S**) e diversão (**D**). Pra rechear a edição, o jogo mais esperado e complicado dos últimos tempos: / o Mega Especial do mês. **Master of Darkness** está no Especial de oito bits e **Stadium Cross** é o grande Arcade. Conto no meu Clube as verdades e mentiras sobre o novo Mega Drive. Não perca nada do que Rola lá Fora e do que foi lançado no mundo. **Landstalker**, **Ninja Gaiden**, **Battletoads**, **Tiny Toon**, **Double Dragon**, **Waldo** e **Batman** são alguns deles. Por aqui está saindo **Streets of Rage 2**, entre outros. Confira a nova seção Há1 Ano e relembre os sucessos do passado. Valeu esperar!

O Chefe

Sumário

Cartas	4
Saiu no Japão	6
Saiu nos States	10
Especial Mega	20
Rola lá Fora	26
Lançamentos CD	28
Arcade Especial	31
Supertáticas	32
Superjogos	36
Clube do Chefe	39
Classificados	39
Especial Master	42
O Chefe Responde	45
Há um ano	45

Murilo Martins é o autor da ilustração animal da capa. Parceiro antigo das tintas e pincéis, se esmerou na competência ao retratar os heróis Pimple e Rash

CARTAS

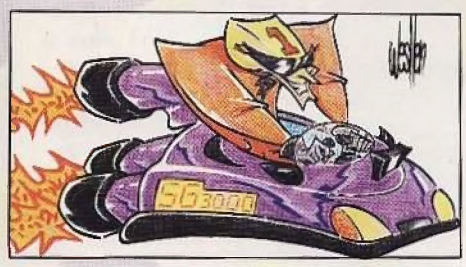
Moçada radicaliza na tela, no verbo e entulha correios com elogios, pedidos e sugestões.

A Cara do Chefe

Caro Chefe: Até que enfim a preocupação de não revelar a ninguém a sua identidade chegou ao fim. Estava lá, em pessoa, dando entrevistas a um telejornal, todo pomposo. Eu pensei que não pudesse existir alguém tão porra-louca como você, mas agora está confirmado. Como se faz para tornar-se um piloto da ***SG***?

Rodrigo Paes Lima
Goiânia -GO

RdC: *Naquela hora, acuado por toda a imprensa, não tive outra saída a não ser ceder. Minha intenção era permanecer no anonimato até ser promovido de Chefe a Imperador. Gostou do visual? É meu estilo Pós-Hippie-Funk-Punk-Grunge. Para se tornar piloto aqui tem que encarar uma puxada de 16 horas diretas de trampo na frente da tela. Topas?*



SG invade a terra da perestroika

Galera da ***Supergame***, escrevo para parabenizar pelo sucesso da revista no Brasil e em outros países como Peru, Japão, Alemanha, Estados Unidos, Portugal, etc... Gostei muito das reportagens sobre os jogos: **Home Alone** e **G-Loc**.

Glauco Giovano
Porto União - SC

RdC: *O reconhecimento nacional eu já tenho. Fico mais feliz ainda quando recebo cartas e mais cartas que chegam do exterior, elogiando nosso trabalho. Estou pensando seriamente em investir no mercado do Leste Europeu. Imaginem a Supergame como revista de cabeceira do Yeltsin! Quanto às reportagens dos jogos citados são também as minhas preferidas. Escalei os dois melhores profissionais da Redação para escrever sobre eles.*

Vocabulário técnico

Alô, Redação. Gostaria de umas aulinhas. Bem, eu sei o que significa *side scrolling action, up scrolling*, etc. Mas tem muita coisa de que eu nunca ouvi falar. Por isso peço que publiquem uma listinha (não precisa ser pequena) com esses nomes e, é claro, a tradução. Muito obrigado e podem mandar o Chefe para a PQP por minha conta.

Marcos José Fachinelli Portes
Andradas - MG

RdR: *Que que é isso, Marcos José? O Chefe é tirano mas não é bobo. Longe disso. O pessoal tá dando um duro desgraçado pois ele mandou providenciar (pra ontem), um dicionário Supergame com todos os termos utilizados, técnicos e gírias. Pelo andar da carruagem (ritmo acelerado) tá pintando logo aí, OK?*

Gibi

Oi rapaziada da ***SG***. Resolvi escrever para parabenizá-los pela publicação do jogo Deadly Moves. Foi o maior sucesso aqui no Paraná. Meus amigos sabiam que eu desenhava e pediram pra eu fazer um gibi. Eles adoraram e espero que vocês o publiquem. Coloquei uns personagens criados por mim. Obrigado.

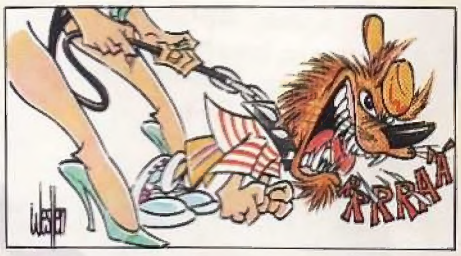
Rodrigo S. Félix
Platina - PR

RdC: *Elogios são sempre benvindos. O pessoal da Redação adorou seu gibi. Imploraram para que eu publicasse. Tudo não dá, né? Mas como eu também achei super, ei-lo aí. Pelo menos em parte. Um abraço de urso e muito sucesso pra você.*

Amor de mãe

Querido Chefe! Aqui é a mamãe do Flávio que lhe escreve. Eu gostaria de saber como eu posso fazer para adquirir as revistas número 11 e 17 da ***Supergame***. Meu filho não conseguiu encontrá-las aqui, pois a cidade tem poucas bancas e eles pegam poucas revistas. Meu filho está uma fera, ajude-nos a completar a coleção.

Ana, mãe de Flávio Marques de Oliveira
Itanhaém - SP



RdC: *Pedido de mãe é ordem! E sei muito bem o que é aguentar um filho sem Supergame. Vale qualquer sacrifício para acabar com o berreiro. Números atrasados são fornecidos pela DINAP (endereço e informações estão no expediente da revista). Obrigado pela carta e espero que o Flavinho consiga. Um beijo.*

Carteirinhas

Olá, Chefe. Curto muito sua revista que, afinal é a melhor do Universo. Vamos direto ao assunto: queria uma carteirinha pra mim e outra pro meu amigo. Obrigado pela atenção.

Paulo Lucas Querido
Belo Horizonte - MG

RdCª: *Obrigado e vamos direto à resposta: quanto à sua carteirinha, tudo bem, foi providenciada. Mas seu amigo precisa mandar, além do nome completo, o endereço, OK? Quem tem a carteirinha do Clube do Chefe está sob minha proteção e tem desconto nas locadoras credenciadas. Um abraço.*

REVISTA SUPERGAME
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP CEP 01051

IMITAÇÕES EXISTEM

SÓ O LEGÍTIMO VEM COM CHAVEIRO

PRO-1
COMPATÍVEL COM ATARI E MASTER SYSTEM
- *Design anatômico*
- *Chaveamento para os dois sistemas*
- *Manche do direcional removível*
- *Acionamento com borrachas condutivas*

PRO-2
COMPATÍVEL COM MEGA DRIVE
- *Design anatômico*
- *Sistema turbo programável*
- *Manche do direcional removível*
- *Acionamento com borrachas condutivas*
- *Leds indicadores de power e turbo*
- *Slow-Motion (Camera-Lenta) Programável*

PRO-3
COMPATÍVEL COM PHANTOM SYSTEM, VG 9000, HI-TOP GAME
- *Design anatômico*
- *Sistema turbo programável*
- *Manche do direcional removível*
- *Leds indicadores de power e turbo*

PRO-4
COMPATÍVEL COM DYNAVISION 2 e 3
- *Design anatômico*
- *Sistema turbo programável*
- *Manche do direcional removível*
- *Leds indicadores de power e turbo*
- *Saída para fone de ouvido*

PRO-5
COMPATÍVEL COM MEGA DRIVE
- *Design anatômico*
- *Manchê do direcional removível*
- *Acionamento com borrachas condutivas*

SE TEM CHAVEIRO É PRO!!

Chips do Brasil VENDAS NO ATACADO TEL: (011) 264-2004

BRASIL: Mesbla • **SP:** Fotoptica • Brinquedos Laura • Foto Elite • Eletrônica Catv • Irmãos Duarte • Star • JM Toys Games • Tech Video • David da Costa • Eldorado Plaza • Gamemania • Eletrônica Sta. Ifigênia Center • Power Conversion • Brasimac • Ki-Hi • Bruno Blois • Relojoaria Okabe • Lojas Nippon • Eletro Sol • Faes Mendonça • Com. Eduardo • Episom • **INTERIOR:** Skina Magazine • Carrefour • Brinquetrem • Hi-Tec • Brasimac • Tavatel • Fernando's • All Color • Bolinha Brinquedos • Casa Bongo • Curadinho • Foto Doca Ferrari • Mandone Video • Supermercado Enxuto • Dodo Presentes • Pop Games • João Som • Prudentecnica • Visótica • **RJ:** Fotomania • Pompadour • Ponto Frio • Alvilar • W. Shock • Telerio • Onda Sonora • Leo Foto • Doca Suca • Carrefour • Fotológica • **MG:** Casa Harmonia • Kika Colorida • Carrefour • Transistora • Rota Plus • Hot Som • Eletrônica Guarani • Eletrônica Futuro • Eletrônica Musical • Foto Elias • Som Maior • B. Shock • Brasimac • Sendas • Foto Retes • Fotosom • Tamoios Discos • **PR:** Hermes Macedo • Game Center • Foto Maringá • Tradisom • Amplisom • Eletrônica Video Som • Audio Color • Uelza • Cel Video • Brasimac • Love Sons • Politrônica • **SC:** Som Maior • Lojas York • World Games • Mario Stefano • Benedetti • K.G. • **RS:** Focos Video • Jô Discos • Lojas Multisom • Simar • Viprom • Palácio Musical • Rádio Victrola • Novelleto • Eletro Rádio Astral • Casa dos Gravadores • Arno Decker • R. B. Livrarias • Tche Video • Griffe • Mil Sons • **CE:** Eletrônica Adial • Top Data • Eletrônica Musical • Eletroeletrônica Confiança • F. Walter • King Jóia • Eletrônica TV Som • Paraíso • S. Nobre • Vital • Eletrônica TV Rádio • Sol Informática • **PE:** Game System • Aky Video • Lojas Verão • Super Toy • Eletrônica Yang • Hiper Shock • Master Brinquedos • **DF:** Lamy Games • Tevebrás • Acqua Marinos • Brashock • DF Shock • Ponto Frio • **GO:** Brasimac • **RN:** Game Mania • **PA:** Fox Video • **MS:** Brasimac • A. Shock • Tocyassu • **MT:** Brasimac • Elite Foto • Nova Dimensão • **ES:** Eletrônica Yung • Eletrônica Rangel • Fokus Som e Imagem • Joalheria e Relojoaria Vieira • Novex • **BA:** Brudan Som • Comaquel • Dan Shock • **AL:** M. Shock • Intersom • **MA:** Zona Franca

SAIU NO JAPÃO

Sensação de altura em 3 D e 16 Mega de jornada mística em labirintos sem fim são seu desafio

LANDSTALKER

Se você é daqueles que muito raramente se surpreende com um novo jogo, pode ser que tenha chegado a oportunidade aguardada com tanta ansiedade. A julgar pela amostra, dá para adiantar que é dos bons. E é possível arriscar ainda que o novo cart em breve vai figurar em galerias dos notáveis tipo: o jogo do ano, o melhor dos melhores, etc. Fusão perfeita de RPG e ação, num cart da Climax/Sega com 16 Mega de memória, para rodar no Mega Drive. O lançamento no Japão causou comoção. Você encarna o caçador de tesouros Ryle e embarca numa procura desenfreada para encontrar a lendária riqueza do rei Knowl. Sua jornada inclui cidades, vastos e variados descampados, cavernas, florestas, penhascos, santuários e o mais complexo e desafiador labirinto jamais jogado. As cidades desse jogo são bastante originais, desde as criaturas que as povoam até seu estilo arquitetônico. Nelas você coleta pistas, recebe missões, salva seu jogo e compra itens imprescindíveis. Algumas delas apresentam o subsolo cheio de detalhes, outras são um quebra-cabeça a ser resolvido. Os descampados ligam as várias cidades e conduzem a labirintos. Você percorre trilhas nas montanhas, nas florestas, no litoral e em cavernas. Enfrenta inimigos para obter ouro, descobrir tesouros escondidos e passagens secretas. Caso você resolva o labirinto da árvore, poderá usar as menores como atalho. Nos labirintos, esse jogo mostra todo seu brilhantismo, pois eles se tornam mais longos e árduos à medida que você progride. São inacreditáveis as dificuldades à sua espera. Jogaço pra quem estava ansioso por desafios. Os caras capricharam e toda a sua habilidade e astúcia nesse tipo de jogo está prestes a ser testada. Gráficos capazes de transmitir uma vertiginosa sensação de altura em 3 D - recurso proveniente do sistema DDS 520 (Diamond Shaped Dimension System) - são de enlouquecer. A animação, excepcional para o padrão Sega, traz personagens superbem desenhados e criativos. E o som é um dos mais entusiasmantes dos últimos tempos. Mas o melhor do cartucho é mesmo jogá-lo. Sente e relaxe, a espera será compensadora. Aguardem!

Friday

O mapa do jogo pode ser consultado em qualquer cidade. Mas nele você não encontra inúmeros locais importantes em sua jornada, como grutas pouco conhecidas

A escada encoberta pelo cenário é a única forma de atingir o baú. Ela é só uma das armadilhas que o aguardam

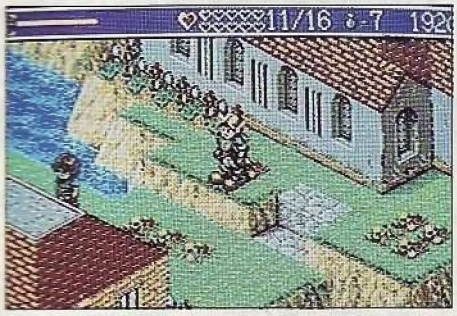
OS HORRÍVEIS

Cada inimigo possui uma característica diferente. Mas, independente de sua cor, eles são páreo duro.

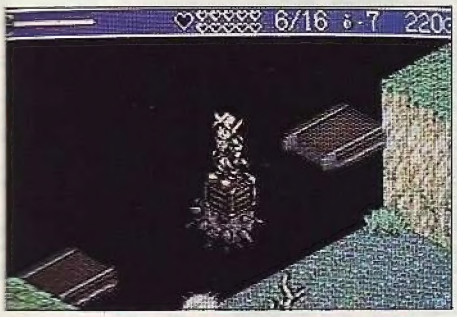
Chaos visiter

Skeleton

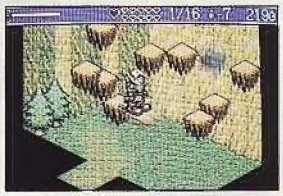
Orc Soldier



Em Land Stalker *você "salva" seus progressos de modo original: basta entregar ao padre o livro de registros*



É preciso raciocinar para vencer alguns obstáculos. Aqui, a caixa que está no chão serve de plataforma contra os espinhos



A sensação de altura gerada pelo cart pode complicar até para veteranos

SUPERDICAS

Para apanhar os itens no alto, pule e use o botão A

O item anterior serve para abrir essa porta

ALGUNS DOS 36 ITENS QUE O AJUDARÃO

A espada de Gaia é a mais forte de todo o jogo

Isis brest, a armadura mais poderosa

Snow spike, permite andar sobre o gelo

Fruta de eke eke, restaura energia e ressuscita

Use a magia do machado para cortar árvores

Com esse apito você fala com cachorros

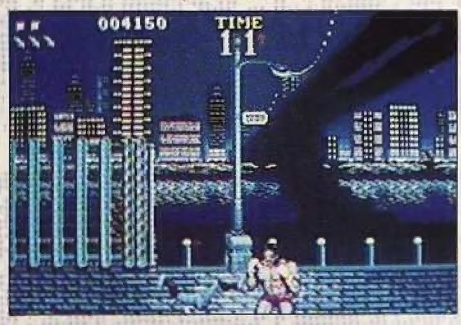
Sino: ele informa sobre a presença de seres vivos

MEGA DRIVE
CLIMAX
RPG/AÇÃO
1 JOGADOR
16 MEGA

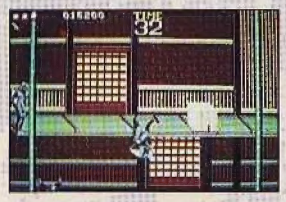
G	S	D
9	9	10

SAIU NO JAPÃO

O primeiro ensinamento de um Ninja: traidores do clã devem ser eliminados impiedosamente



Os cenários e o estilo de jogo dessa versão de Ninja Gaiden *lembram o clássico* Streets of Rage (Bare Knuckle)



NINJA GAIDEN

A Sega adquiriu os direitos da Tecmo para poder lançar esse título para Mega Drive. Valeu o investimento, com certeza! Apesar de boa parte da introdução estar em japonês, as cenas iniciais conseguem passar uma boa idéia da trama da história. No Japão antigo existiam clãs Ninjas, famosos por suas técnicas especiais de luta, pela versatilidade e por conseguir êxito nas mais variadas missões: espionagem, raptos e assassinatos. Ainda hoje, há seguidores que herdaram essa tradição das antigas famílias. É o caso de Ryu Hayabussa, ninja remanescente da FUMA, uma das facções dos Ninjas. Dois membros de seu clã roubam pergaminhos secretos, desonra a ser punida com a morte dos malfeitores. Cabe a você fazer justiça e perseguir os "fariseus" por 7 fases *side scrolling* (movimento de tela horizontal) de luta contínua. Nada de armas ou *power-ups*, o Ninja usa apenas os próprios golpes para eliminar os inimigos. Versão parecida com a do Arcade. Sem relação com os títulos do Nintendinho.

Nesse cart não podia faltar a marca consagrada por Ninja Gaiden, *que é o "story mode" entre as fases*

SUPERDICA

PARA PULAR DE ESTÁGIO, PAUSE O JOGO, APERTE E SEGURE OS BOTÕES "C" E DIREITA SIMULTANEAMENTE

MEGA DRIVE
SEGA
LUTA
1 JOGADOR
8 MEGA

G	S	D
8	7	7

PLAY

Publi Co

Tomar um copo de Ovomaltine é tão chocante como detonar uma partida de videogame. A única diferença é que com Ovomaltine, você vai arrepiar sempre.

WANDER

Ovomaltine®

É POWER!

SAIU NOS STATES

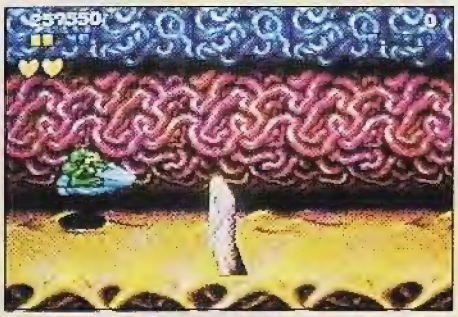
Os restos do robô destruído viram armas

Seu maior desafio, Dark Queen

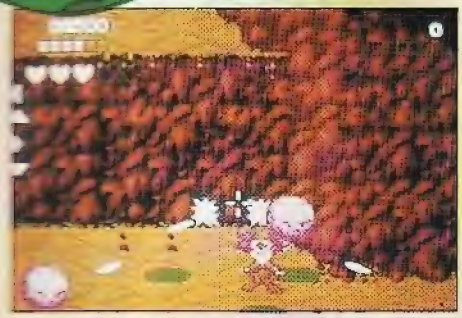
Ajude Pimple e Rash a salvar seus amigos e matar os canalhas liderados por Dark Queen

BATTLETOADS™

Battletoads, que acaba de sair para o Mega americano, vem de uma carreira marcada pelo sucesso. O cart é diversão pura e, por isso mesmo, seu lançamento tem que ser louvado. Quem conhece, sabe a razão de tanto entusiasmo. Pra quem ainda não teve essa oportunidade, aí vai a história do jogo. Você e um amigo, ou apenas você, se preferir, controlam dois sapões malucos, Pimple e Rash. Sua missão consiste em resgatar Zits, o melhor amigo da dupla, e a gatinha mais linda da galáxia, a princesinha Angélica, companheira de Pimple. Os dois foram raptados pela malvadíssima Dark Queen, que saiu das profundezas das regiões mais negras do espaço especialmente pra isso. Angélica e Zits estão em maus lençóis, como dizia vovó. A trajetória dos heróis será pra lá de árdua, basta dizer que terão pela frente o terrível exército mantido pela rainha má. Contando em suas fileiras com criaturas que não primam exatamente pela normalidade ou pelo bom comportamento - porcos psicopatas, ratos mutantes, robôs maníacos -, esse exército espalha por todo o jogo armadilhas infalíveis para sapos. Pra conseguir chegar lá, os anfíbios tentam hábeis manobras com o auxílio de turbo jatos, pranchas espaciais e bikes velocíssimas.



EFEITOS GRÁFICOS DE NOVA VERSÃO SÃO A GRANDE MUDANÇA



Abra as pedras na tela para passar da primeira fase

Capriche na pontaria e acerte várias vezes o corvo para acumular muitas vidas

Uma sofisticada cópia carbono

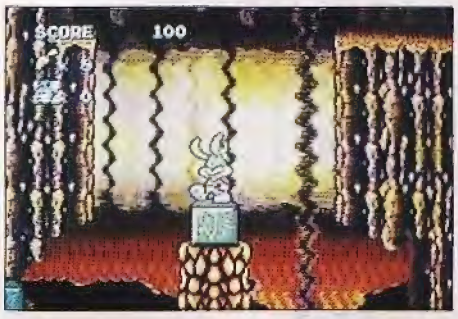
A versão para o Mega Drive é idêntica ao cartucho para Nes, nenhuma passagem do jogo sofreu qualquer alteração. As mudanças localizam-se na qualidade e na sofisticação dos gráficos. ***Supergame*** não costuma dar muita atenção a cópias, mas o original é realmente fantástico e o lançamento representa uma oportunidade pra quem não possui o Nes. Por isso foi aberta essa exceção. São 12 estágios repletos do efeito *multi-scrolling*, que dá nova vida ao jogo, pois agora existem várias telas de fundo que se movimentam em velocidades diferentes. Simplesmente genial. Cada fase apresenta um único tipo de desafio para os sapões. É o suficiente. Grande e bom.

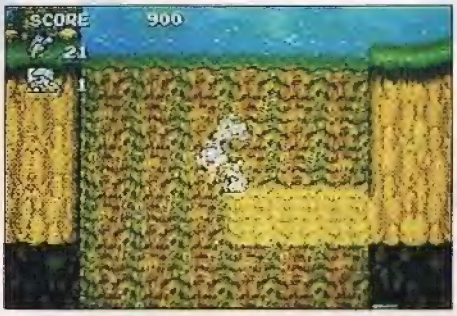
Existem ainda *warp zones* em algumas delas, e você pode aproveitar para pular de estágio. Acompanhe sua trajetória num mapa que surge em cada início de fase. Depois de percorrer topos de montanhas, cavernas geladas, vulcões ativos, chega-se à high-tech casa de horrores da Dark Queen. Entre outras delícias, há um chefe de fase especial, Hornhead, um rinoceronte exterminador. Batalha!!!

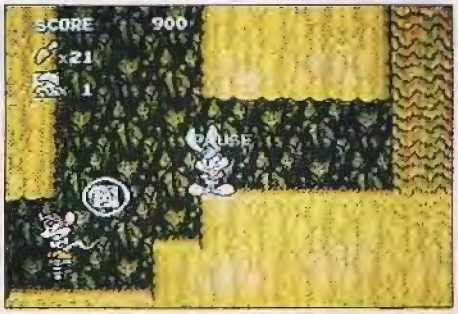
SAIU NOS STATES

Montana Max não desiste: Mais um trabalho para o esperto Buster

Nada disso! Não se trata do mesmo Tinny Toon que você está imaginando. **Tiny Toon Adventures-Buster's Hidden Treasures** é a mais nova aventura da tchurminha da Warner Bros. Ao ligar o console você vai ter aquela sensação de "eu já vi essa cena em algum lugar" - é bem parecido com o **Sonic.** Outras coisas lembram mais o estilo de **Mario Bros.** Semelhanças à parte, o novo lançamento da Konami para Mega Drive é de primeira grandeza, com 33 fases de pura diversão em ação horizontal e cenários enlouquecedores. Tudo acontece quando Buster Bunny, revirando o porão da faculdade ACME, encontra um antigo mapa de tesouro. O malévolo Montana Max, consegue roubar o papel de suas mãos e, com a ajuda de um cientista inescrupuloso, promove uma lavagem cerebral em seus amigos. Agora Bunny está numa encruzilhada: tem que resgatar a galerinha toda e encontrar o tesouro escondido antes de Max. As fases incluem excursões através de uma ilha, com direito a florestas, cavernas, montanhas de gelo, fábricas abandonadas e até uma travessia num galeão fantasma. A trilha sonora, igual a do desenho, ajusta-se perfeitamente à ação, e não se torna cansativa. O maluco coelhinho tem que enfrentar desde inimigos persistentes como os ratos, até armadilhas e trajetos sofisticadíssimos. A cada 100 cenouras recolhidas ganha-se uma vida extra (nada original!). Na tela de passwords você pode escolher entre 30 fases para começar. As últimas três só mesmo na raça. Quer moleza? Senta na maionese!

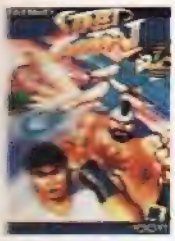






Logo no início há uma vida escondida. Para pegá-la, deixe-se tragar pela areia movediça e, quando chegar ao fundo do poço, vá para a esquerda

ESCOLHA O SETOR



CALY GAMES

Seu pedido é uma ORDEM

NINTENDO

Nintendo®

Street Fighter II
Street Fighter III
The Flintstones
Tartaruga Ninja III
Rockman IV
Capitão América
Tom & Jerry
Simpson's II
Battletoads
Super Mário III
Wack Races
Futebol (Times nacionais)
Volley
Robocop III
Snow Brother's
N. Y. Yankes
Yo Noid!
Double Drible (Basket)
Blades of Steel (Hockey)
Pequena Sereia
150 x 1
e muitos outros lançamentos

Remetemos para todo o Brasil

ACESSÓRIOS

Transcorder Game Importado
Cabos de Ligação
Chave Comutadora
Capa p/ Game (vários modelos)
Estojo Game
Adaptadores
Cabo 5 vias (Phanton)
Cabo 6 vias (Atari)
Cabo 7 vias (Master)
Cabo 9 vias (Mega)
Fonte Atari
Fonte Master
Fonte Phanton
Fonte Mega
Fonte Game Gear
Fonte Super Nes
Joystick PRO 1 (Atari-Master)
Joystick PRO 2 (Turbo Mega)
Joystick PRO 3 (Turbo Phanton)
Joystick PRO 4 (Turbo Dynavision)
Joystick PRO 5 (Mega)
Joystick Joy Plus I (Atari-Master)
Joystick Joy Plus II (Phanton)
Joystick Joy Plus III (Mega)
Memory Game (128 Jogos na Memória)
Top System Turbo Milmar
Cartuchos 4X1 Atari

Turbo e Slow Motion

SUPER NESS

SUPER NINTENDO

Street Fighter II
Tartaruga Ninja IV
Alien vs. Predator
Super Wonderful Mario
Tiny Toon
Road Rash
Star War
Top Gear
Fatal Fury
Guy
Cool World
Power Athlete
The Adam's Family
e muitos outros

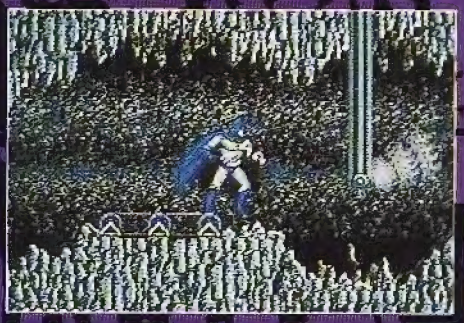
Atendimento Varejo
Tel: (011) 229.5877
Atendimento Atacado Exclusivo
Tel: (011) 223.2944
Fax: (011) 220.9967
Rua Santa Ifigênia, 44
CEP: 01207-000 — São Paulo

EXTRA BÔNUS. Peça o seu.

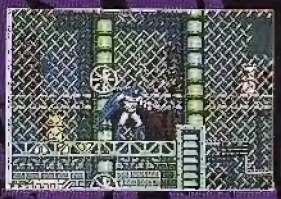
SAIU NOS STATES

Diretamente das revistas em quadrinhos para a tela de seu videogame

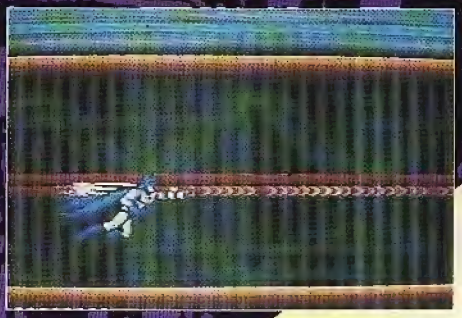
Mais um lançamento para alegria dos batmaniacos. Ao contrário do recente cart para SNes, que surgiu na onda do sucesso no cinema, esse jogo se baseia nos quadrinhos e é uma versão do que já existia para 8 bits, só que para sistema Nintendo. O caos se instala de novo nas ruas de Gotham City. O maníaco Coringa reuniu seu exército de assassinos para aumentar a criminalidade na cidade. A polícia está de mãos atadas e o único que pode acabar com os planos sinistros do coringa é justamente o cavaleiro das trevas. Junte-se ao homem-morcego e use as armas especialmente desenvolvidas pelo bat-computador. Abra caminho na porrada até encontrar o vilão.



Em todas as caixas há itens escondidos. Não deixe de estourá-las, para aumentar sua força



A cada fase completada você ganha um passwords. Aqui estão alguns deles: 8766 - 8756 - 6101 - 1047



Muito cuidado nesta fase. Observe o caminho das plataformas móveis antes de saltar

BATMAN
REVENGE OF THE JOKER

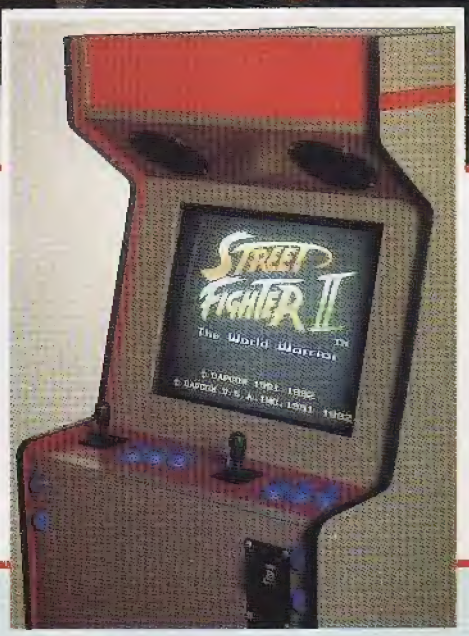
MEGA DRIVE
SUNSOFT
AÇÃO
1 JOGADOR
8 MEGA

G 7 A 6 D 8

COMPRE JÁ UM ARCADE PARA SUA LOCADORA.

Arcades com joystick profissional e ficheiros importados com temporizadores e reset automático para Snes, Neo Geo e Genesis

TUDO PARA SUA LOCADORA:
APARELHOS, FITAS, ARCADES E ACESSÓRIOS.



GAME HOUSE
LOCADORA E DISTRIBUIDORA
DE VIDEO GAMES

Trabalhamos com todas as marcas disponíveis no mercado internacional.

R. Teresa, 1.515 - Lj. 147 - Petrópolis - RJ - Tel. (0242) 31-1352 -
R. 16 de Março, 338 - Centro - Petrópolis - RJ (loja e escritório) - Tel: (0242) 31-1352 - Fax: (0242) 31-4872
Breve no Ilha Plaza - Av. Maestro Paulo e Silva, 400 - Loja 377

SAIU NOS STATES

Jerry Glanville's PIGSKIN FOOTBRAWL

Imagine uma partida de futebol americano disputada nos tempos da caverna. Esdrúxulo, não? A idéia da Razorsoft, apesar de todo o exotismo, deu certo e emplacou surpreendentemente nos EUA. Os *tradicionais* megaestádios onde Joe Montana leva multidões ao delírio foram substituídos aqui por cenários pitorescos da Idade Média. Para quem não sabe Footbrawl significa, numa tradução literal, "futebriga", mas não pense que por isso o jogo se torna mais fácil. Seus adversários, tudo "gente boa", possuem punhos de aço e estão sedentos por sangue, de preferência o seu... **Jerry Glansville's Pigskin Footbrawl** tem um estilo único de futebol: a violência faz a vitória. Empalar, dar facadas e usar golpes baixos para acertar os outros atletas, eis a receita desse verdadeiro vale-tudo, que levaria à loucura qualquer amante do futebol-arte, como Telê Santana. Mas os americanos adoraram a nova onda.

Desconfie do juiz. Existem bons motivos para a cara dele não ser das mais amigáveis

Pigskin Footbrawl conta com vozes digitalizadas

MEGA DRIVE
RAZOR SOFT
ESPORTE
2 JOGADORES
8 MEGA

G	S	D
8	8	7

POWER MONGER

Power Monger é uma simulação estratégica, bem na esteira de **Populous**. Você assume o papel de um monarca que tenta recuperar o reino perdido devido a violentas tempestades que destruíram sua civilização. O primeiro passo é nomear-se Capitão e reunir um exército com as tropas fiéis. Nenhum detalhe pode ser esquecido para a batalha: armas, comida, itens, e tudo que for necessário para encarar o desafio. O mundo de **Power Monger** compõe-se de 195 territórios. Seu ponto de partida é conquistar as ilhas e anexá-las a suas terras. A expansão se inicia pelo lado esquerdo do mapa. Para cumprir seu destino faz-se necessário invadir até o extremo direito. Nas laterais da tela existem várias opções e itens capazes de ajudá-lo no jogo. Complexo, demorado e definitivamente não recomendado para quem gosta de ação contínua. Mas *multi-scrolling*, gráficos tridimensionais e som apuradíssimo fazem o deleite da moçada. Atenção: permaneça atento às instruções que aparecem na parte inferior da tela.

Leia com atenção a função de cada ícone (à direita da tela), ou você não irá longe no jogo

MEGA DRIVE
ELECTRONIC ARTS
ESTRATÉGIA
1 JOGADOR
8 MEGA

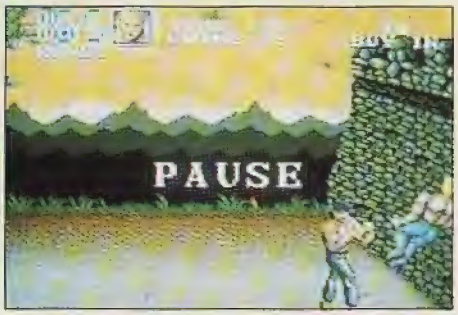
G	S	D
7	8	8

SAIU NOS STATES

Mais pancadaria! Billy e Jimmy Lee desafiam valentões para achar Rosetta

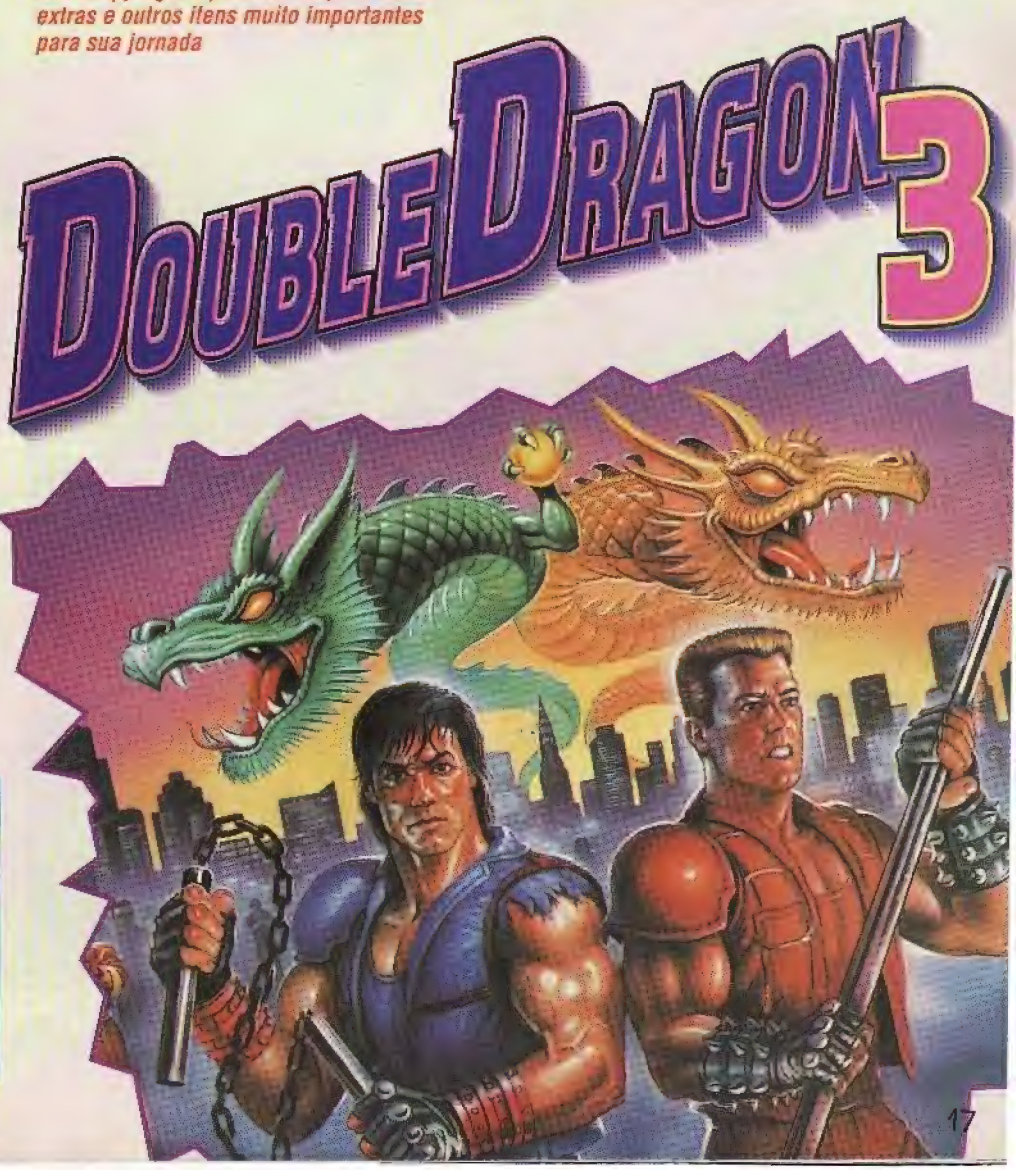
Billy e Jimmy Lee estão de volta! A famosa dupla das artes marciais encara uma nova aventura em **Double Dragon 3** da Flying Edge, que promete ser o melhor da saga! Na loja de armas vendem-se mágicas, ataques poderosos e mais vidas. Use as armas, como espadas e nunchakus, para abrir seu caminho através dos valentões. Tente aprender alguns golpes master, como o *head butt* (cabeçada), *leaping kick* (pontapé) *forward punch* (supersoco) e *spin kick*. (chute giratório). Nessa viagem através do mundo em busca da misteriosa jóia Rosetta, você conhecerá novos países, cada qual com um excitante desafio. Os chefes são grandes e maus, e vão desde mestres em artes marciais até gladiadores! Os gráficos tornaram-se ainda melhores e a música cria o clima ideal para a ação. Os cenários mostram capricho. O *action play* é o ponto forte, e o inimigo ataca de surpresa. Uma das melhores opções de jogos de *side scrolling* e ação *nonstop* pra jogar só ou acompanhado. Se você já curtia **Double Dragon 1** e **2**, com certeza vai delirar com a novidade.

Gráficos caprichados e bonecos maiores fazem desta a melhor versão para Mega



Nessa terceira aventura nossos heróis têm que percorrer vários continentes para cumprir sua missão

A cada inimigo detonado, você ganha moedas. Procure matar o máximo deles no tempo permitido, porque assim, ao chegar aos shoppings, é possível adquirir vidas extras e outros itens muito importantes para sua jornada

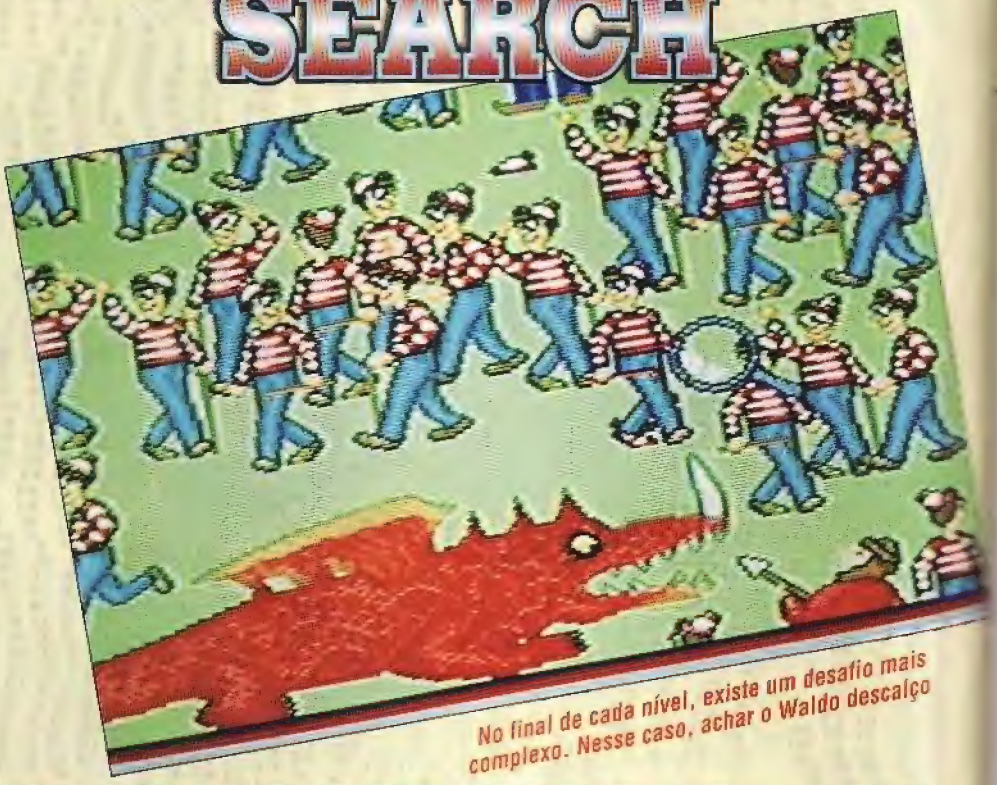


SAIU NOS STATES

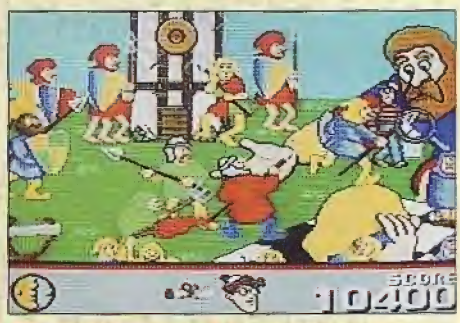
THE GREAT WALDO SEARCH

Abra o olho!!! Em qualquer lugar, sorriso nos lábios, o rapaz de gorro desafia sua visão

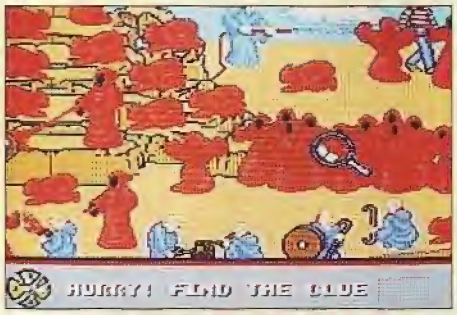
Essa é a versão eletrônica da bem-sucedida coleção "Onde está Wally?", que ganhou muitos fãs no mundo inteiro. O protagonista, nos livros, é um rapazinho magro, vestindo sempre uma camiseta listrada de branco e vermelho. Seu "uniforme" inclui ainda óculos fundo-de-garrafa e um gorrinho na cabeça. Wally está em toda a parte, quase nunca à vista, preferencialmente em locais pouco convencionais - e sua tarefa é encontrá-lo, seja onde for. No jogo, a missão é a mesma. Você tem que localizar a tal figurinha difícil em meio a gráficos coalhados de detalhes. Existem três opções de nível de dificuldade: um é bico, outro médio e, no terceiro, é quase impossível distingui-lo. Você vai precisar da lupa para vasculhar as dimensões insondáveis da tela pra ver se o encontra. Em todas as fases é preciso achá-lo, assim como a um pergaminho, ainda menor que o Waldo e mais difícil de descobrir.



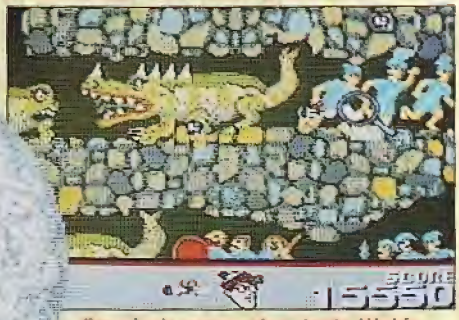
No final de cada nível, existe um desafio mais complexo. Nesse caso, achar o Waldo descalço



Além de Waldo, você deve encontrar um pergaminho para completar a fase



Se você acha o jogo muito fácil "clique" no relógio e ache a pista para prosseguir



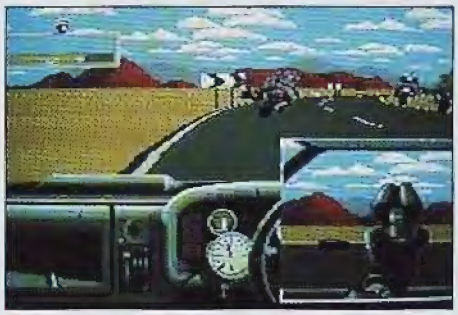
Em níveis avançados, tanto Waldo como o pergaminho estão encobertos. Olho vivo!!

MEGA DRIVE
THQ
1 JOGADOR
QUEBRA-CABEÇA
8 MEGA

G	S	D
7	7	7

SAIU NOS STATES

Dê uma de Mad Max e detone as gangues de motoqueiros das estradas de um mundo em ruínas



Detone os motoqueiros que vêm pela sua lateral usando o revólver

Para não gastar a metralhadora do carro simplesmente passe por cima dos vilões

OUTLANDER

De ferver! **Outlander** é o novo cart de ação da Mindscape, que promete causar o maior esbururú. Por quê? Ora, porque esse cart reúne um simulador de direção com fases de ação em side-scrolling. Acredite se quiser! Qualidade acima de qualquer suspeita. Você é um errante, perdido numa Terra devastada pelo holocausto nuclear. Falta tudo: comida, munição e até gasolina para seguir viagem. A saída é procurar alguma coisa entre os destroços. Só que você não é o único em apuros, naturalmente. Para conseguir o que precisa, terá que sair no braço com os nada simpáticos membros de uma gangue das estradas. Ao volante de seu esportivo fortemente armado, lance mão de suas armas para abrir caminho e eliminar a horda de bárbaros sobre motocicletas que quer sua gasolina. Apertando os três botões do joystick simultaneamente, você acionará o nitro booster. Eventualmente, uma janela aparece no canto da tela, oferecendo uma visão detalhada das motos sendo atingidas. Não faltam explosões. Ao pausar o jogo, aparece a visão de um mapa que revela sua localização. Depois disso, é preciso prosseguir a pé. Nesse momento o jogo passa a ser de ação. Colha os itens e desça o braço nos inimigos. Mostre habilidade e reflexos. Se você tiver sorte, talvez chegue a salvo à civilização. Para isso é necessário sobreviver! Qualquer semelhança com Mad Max é mera coincidência.

Quando a gasolina acabar, é preciso ir em sua busca a pé. Mas não pense que será fácil

Não deixe que os capangas o peguem ou esse será seu fim

Quem é fã de Road Rash vai se amarrar neste jogo, um misto de corrida com ação

MEGA DRIVE
MINDSCAPE
AÇÃO E DIREÇÃO
1 JOGADOR
8 MEGA

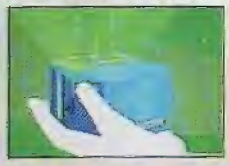
G	S	D
8	8	9

ESPECIAL
MEGA

FLASHB

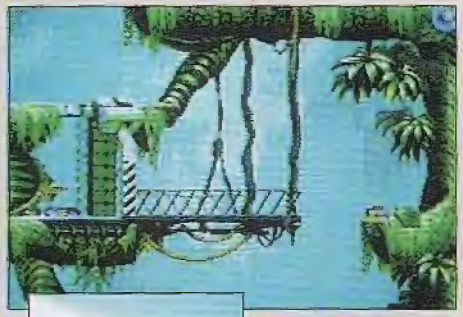
A maior aventura para Mega Drive desvendada passo a passo e em detalhes pela *SG*

1ª FASE
SELVA DE TITAN



Pegue o Holocube que está logo abaixo de você. Ouça com atenção a mensagem.

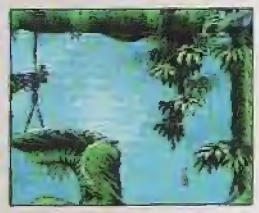
Assim que você pegar a pedra nesse ponto, suba para a tela de cima e apanhe cinquenta créditos



Ao matar este guarda, você adquire o cartão. Agora é preciso carregá-lo.

Dê um pulo e espere o elevador. Suba e carregue o cartão.

Para chamar o elevador, não esqueça que os sensores da direita fazem com que ele suba e que os da esquerda são para descer. Será preciso pular alguns sensores



Este homem está ferido e precisa de sua ajuda, você deve encontrar o teletransporte para tirá-lo da floresta

MEGA DRIVE
U.S. GOLD
AVENTURA
1 JOGADOR
1-2 MEGA

G S P

MOVIMENTOS E COMANDOS

BOTÃO A - Ação, corre, atira, agarra e pega itens
BOTÃO B - Usa itens
BOTÃO C - Saca ou guarda a arma

DESCER - Segure A, e direcional para baixo.

SUBIR - Direcional para cima, embaixo do local que deseja alcançar.

PULO - Segure A e direcional para cima.

SALTO COM PULO - Segure A, direcional para frente e em seguida para cima.

CAMBALHOTA - Saque a arma, segure A, para frente e em seguida para baixo.

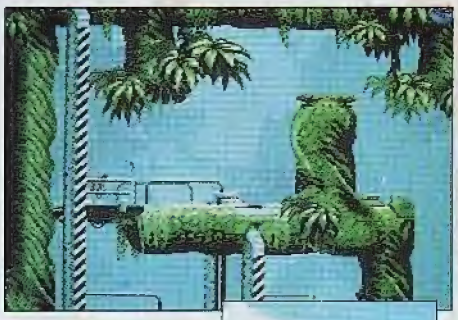
AGARRAR NO SALTO Segure A e aperte direcional na direção do salto.

Para conseguir completar essa fase, que se assemelha a um labirinto, esses pontos são fundamentais. Sempre que eliminar um inimigo, vasculhe seu corpo, pois, em muitos casos, há itens importantes para prosseguir

Salvar o jogo

ACK

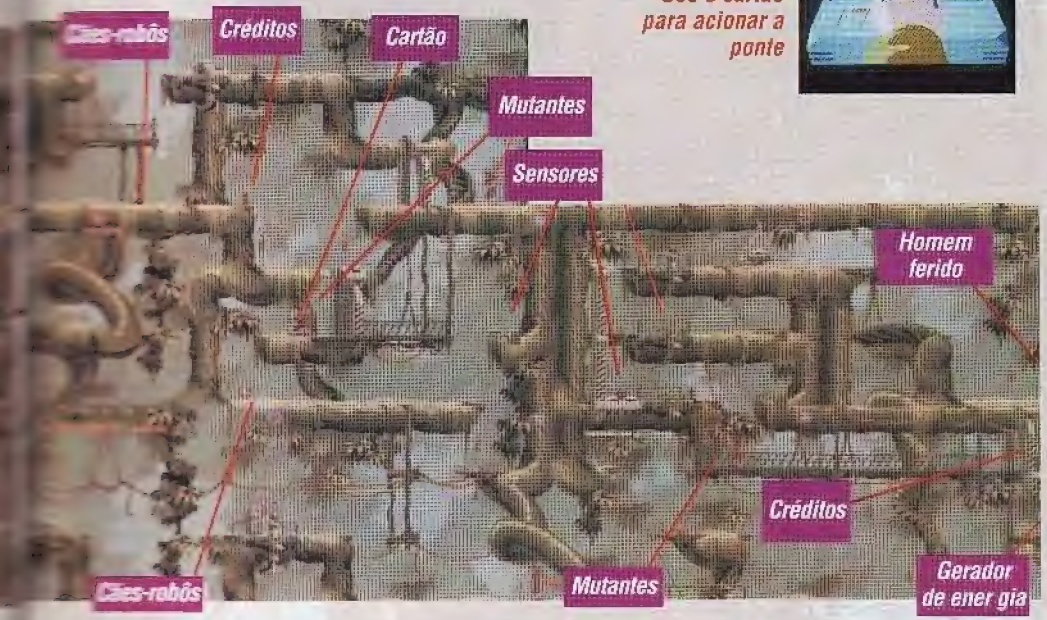
Primeiro suba e pegue a pedra do lado esquerdo, volte para o começo da tela e deixe-a sobre o sensor.

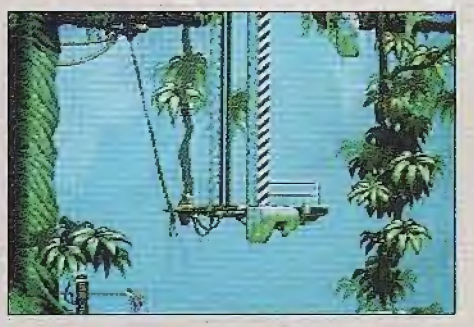


Pronto! Você possui o teletransporte que estava no elevador, agora volte e socorra o homem

Use o cartão para acionar a ponte

Ao ajudar o homem ferido você ganha o ID (cédula de identidade) .





A tela de baixo, onde você pegou o teletransporte, é o local para salvar seus progressos. Apanhe o cinto antigravidade

Falta pouco para sair da floresta

ESPECIAL MEGA

FLASHBACK

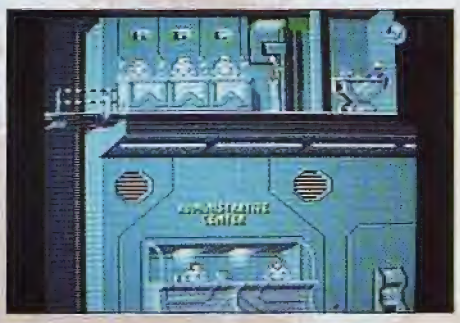
Fale com o velho. Ele venderá o cinto antigravidade para descer e chegar a New Washington

O s documentos custam 1500 créditos. grande abuso! Como você não possui essa grana toda, pegue o metrô até a Europa. Lá existe um emprego de agente secreto. Só que para conseguir trabalho é necessário dirigir-se até a África e obter uma permissão. Quanta burocracia...

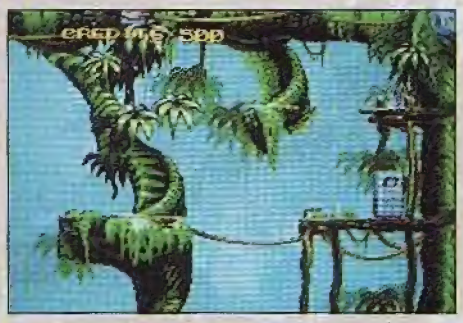
Apanhe a chave e mais 50 créditos, logo abaixo

2ª FASE
NEW WASHINGTON

Você começa na Ásia, onde vai encontrar Ian, um homem capaz de ajudá-lo a recuperar a memória. Fale com ele mais uma vez e receba um escudo

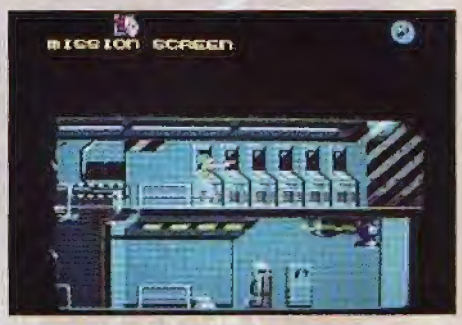


Quando conseguir a permissão, volte para a Europa, que será seu local de trabalho



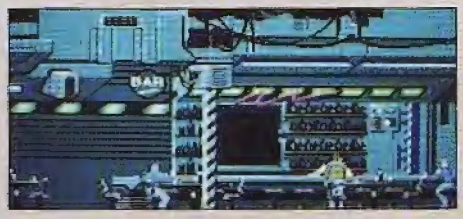
Nesse ponto existem 500 créditos.. Com eles você já pode adquirir o cinto antigravidade. Tome cuidado com os lasers quando estiver voltando

Ao matar o guarda, pegue o fusível para usá-lo no elevador



Os monitores o informarão sobre sua missão. Não se esqueça de colocar o cartão de permissão nos monitores e salve o jogo assim que completar cada missão

Esse é o local onde você deve usar a chave e, no sensor abaixo, seu cartão de identidade



Pegue o metrô para a América. Chegando lá, procure Jack, amigo de Ian, para conseguir documentos falsos. Pergunte ao barman sobre o seu paradeiro

PASSWORDS

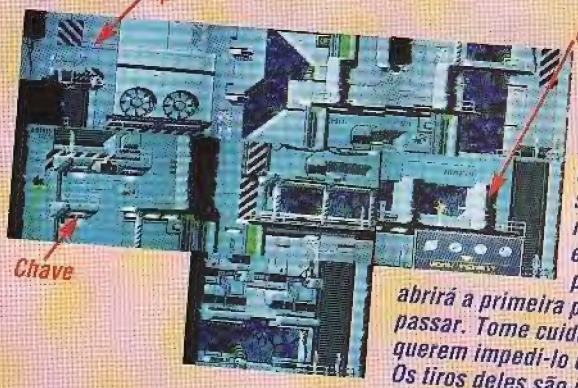
Abaixo estão todas as passwords do jogo. Para decifrá-las olhe o texto refletido num espelho. E fique ligado: a próxima edição de *SG* trará a segunda parte de Flashback

QUER DINHEIRO? VÁ TRABALHAR!

1ª MISSÃO
100 Créditos

O começo não tem grandes dificuldades. Pegue um pacote na agência de turismo Titan, na Ásia, e leve para a África

2ª MISSÃO
300 Créditos

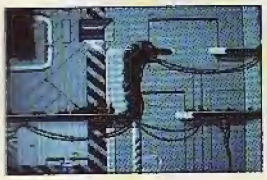


Escoltar um Vip até um local de acesso reservado (área restrita nº 2, na África). Em determinados pontos, você terá que deixar o bacana sozinho, pois ele não é de muita ação. Logo de início, escolha o caminho de cima para procurar a chave que abrirá a primeira porta para seu companheiro passar. Tome cuidado com os alienígenas que querem impedi-lo de concretizar sua tarefa. Os tiros deles são inofensivos para o Vip, mas podem ser fatais para você

3ª MISSÃO
400 Créditos

Matar um Cyborg na América. Fale com as pessoas no bar para obter informações. Mas, cuidado! O inimigo prepara ciladas e é bom estar sempre com a arma em punho

Utilize a chave nesse ponto para avançar

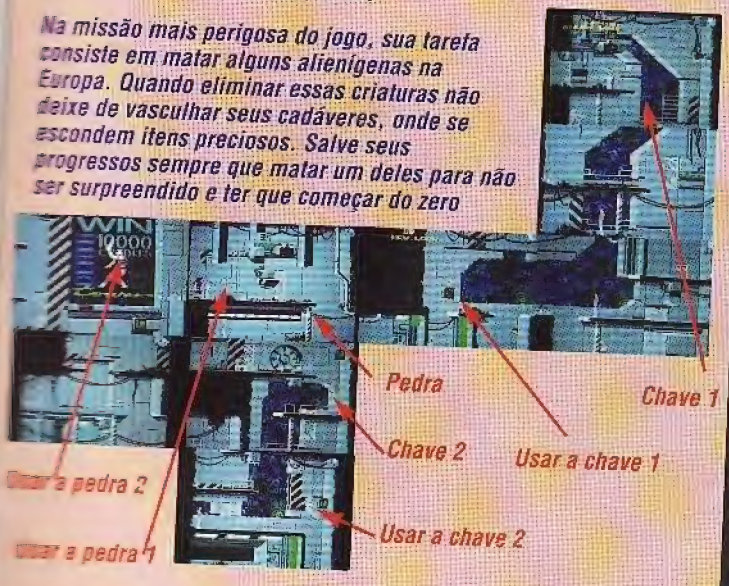


4ª MISSÃO
500 Créditos

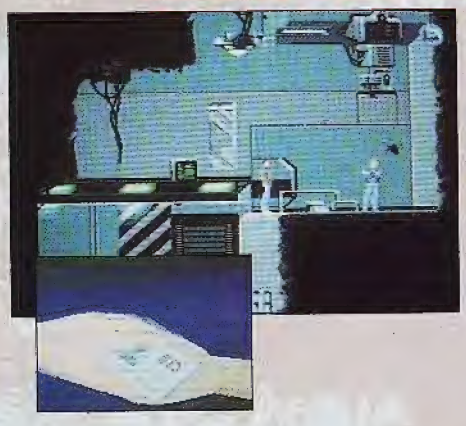
Substituir uma peça do gerador de energia de New Washington. Você tem 90 segundos para concluir essa missão. Será preciso demonstrar a habilidade que você desenvolveu ao longo do jogo, pois todos os golpes são fundamentais. Muitas vezes, compensa mais desprezar o ataque do inimigo, dar uma cambalhota e seguir na maior velocidade possível. Para acionar o elevador, venha correndo e pule. A peça defeituosa fica entre o centro e a extremidade direita do gerador. Não se desespere! Você só terá sucesso depois de várias tentativas.

5ª MISSÃO
600 Créditos

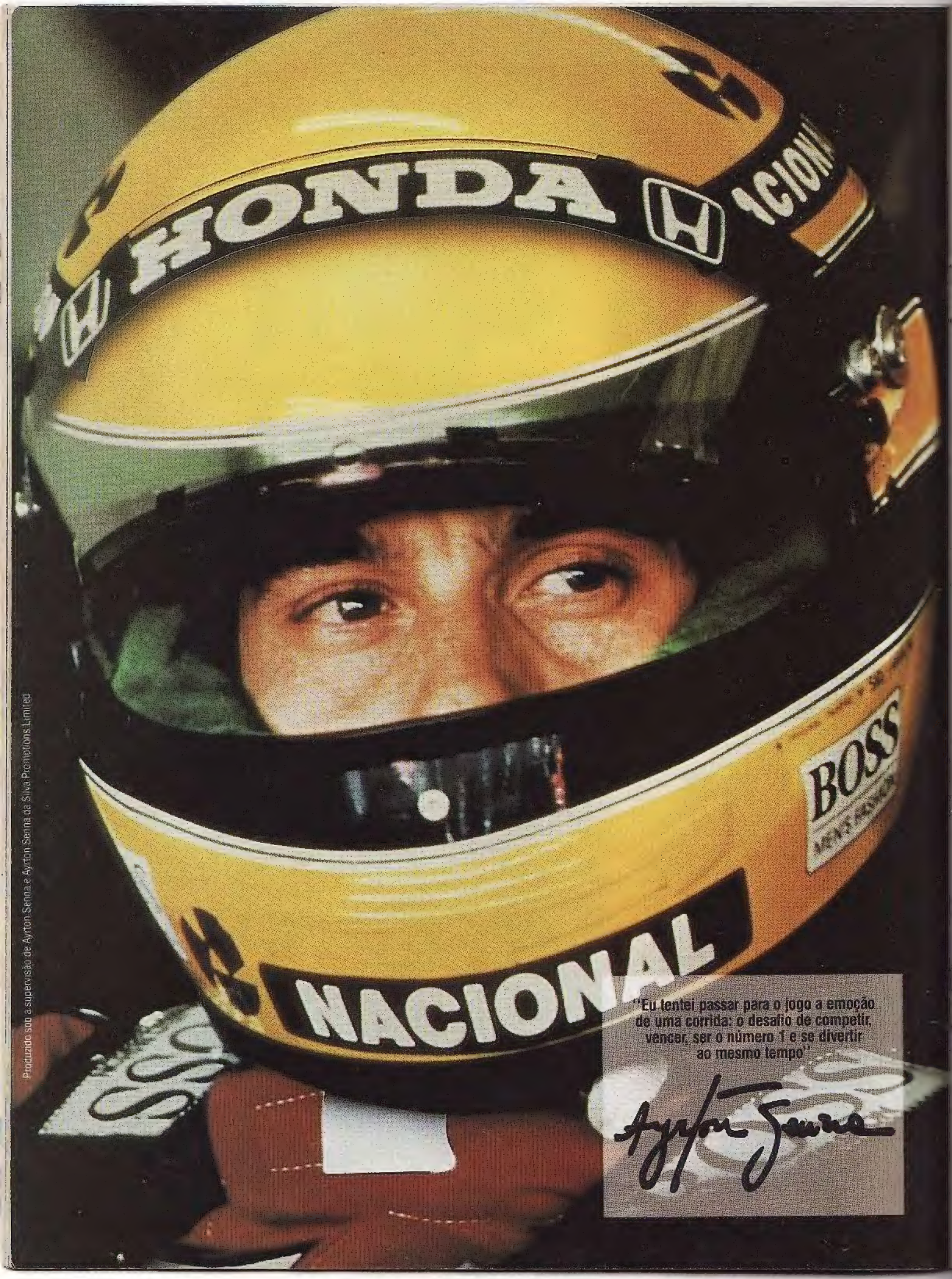
Na missão mais perigosa do jogo, sua tarefa consiste em matar alguns alienígenas na Europa. Quando eliminar essas criaturas não deixe de vasculhar seus cadáveres, onde se escondem itens preciosos. Salve seus progressos sempre que matar um deles para não ser surpreendido e ter que começar do zero



MISSÃO CUMPRIDA



Vá ao Bar procurar por Jack. Antes, tire fotografias para o documento que usará na Europa. Alcance a Death Tower, onde obterá o bilhete para retornar à Terra.

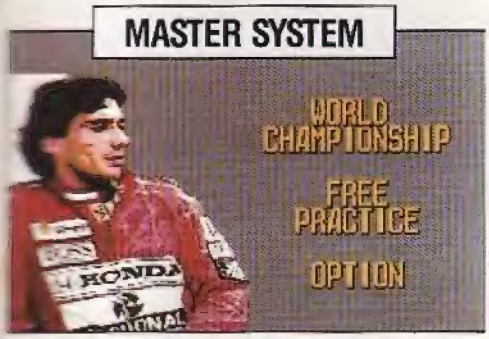


Produzido sob a supervisão de Ayrton Senna e Ayrton Senna da Silva Promotions Limited

SENNA MARCA A POLE POSITION DOS VIDEOGAMES, MAS O GRANDE PRÊMIO É TODO SEU.

Ayrton Senna e a Sega saíram na frente de novo: eles puseram todo o realismo e a velocidade de um Campeonato de Fórmula 1 no "Ayrton Senna's Super Monaco GP II", o primeiro jogo de automobilismo feito com a experiência de um tricampeão mundial. Antes da largada o Senna dá todas as dicas, mas depois é cada um por si. Só a Tec Toy seria capaz de trazer tanta emoção para o seu videogame. Acelere sua adrenalina. Essa corrida você não pode perder.

MASTER SYSTEM



• Campeonato Mundial com 16 provas • Treinos livres para acerto dos componentes do carro: câmbio, aerofólio, pneus e transmissão • Tomadas de tempo • Largada com 12 carros • 4 Mega.

MEGA DRIVE

• Campeonato Mundial com 16 provas • Circuito particular da fazenda do Senna • 2 pistas desenhadas pelo nosso tricampeão • Voz sintetizada do próprio Senna • Treinos livres para conhecer melhor os circuitos • Tomadas de tempo • Pit stops • Grid de largada com 16 carros • 16 equipes para a escolha do adversário • 8 Mega mais bateria para gravar o jogo e retomá-lo assim que quiser.

GAME GEAR*

• Campeonato Mundial com 16 provas • Treinos livres para acerto dos componentes do carro: câmbio, aerofólio, pneus e transmissão • Tomadas de tempo • Largada com 10 carros.
• Aguarde este lançamento.

SEGA

TEC TOY

ROLA LÁ FORA

revolução permanente na correria tecno traz game

SEXO, CÓPIAS E VIDEOGAME

A turma da pirataria anda tão sofisticada que passou da condição de meros copiadores a *softhouses* (fabricantes de jogos) de altíssimo nível. Algumas *softhouses* conveniadas à Sega, por outro lado, estão lançando carts piratas e até eróticos para o Mega Drive, sem autorização da empresa. A estratégia é evitar os royalties e a censura da multinacional. **Divine Sealing** e **Mah Jong** são dois dos títulos eróticos para o console. **Divine Sealing** é um jogo de nave, enquanto **Mah Jong** constitui uma espécie de dominó chinês. A história fica para a imaginação de cada um...

A moçada vai delirar com as aventuras que colocam um pouco de pimenta na telinha

UM CHIP SFX PARA SEGA

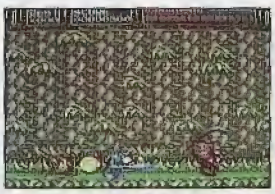
Segue a guerra Nintendo X Sega. Depois do sucesso de **Star Fox**, a Sega também terá seu shooting poligonal. **Silpheed** será produzido pela Game Arts, a mesma de **Lunar - The Siver Star**. Promete ser detalhado, rápido e com movimentos "lisos", enfim, superar o **Star Fox.**

CENTO E VINTE E OITO CORES!!

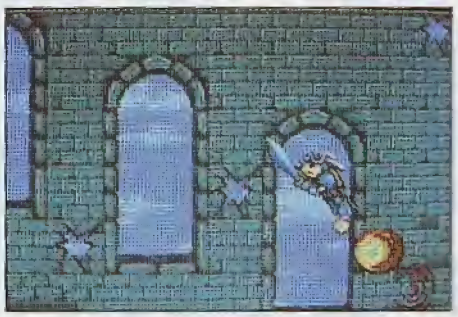
Fontes bem cultivadas revelaram que em breve será lançado um supercart (ainda sem nome) para Mega Drive com (pasmem!)128 cores simultâneas, usando uma técnica especial de programação. Está todo mundo louco pra ver!

KONAMI ARREPIA E CRIA NOVO HERÓI

A Konami, fabricante de **Turtles**, **Tiny Toon** e **Sunset Riders** vai produzir um jogo com um novo herói para Mega Drive, em cartucho. O título provisório é **Rocket Knight Adventures**, ainda sem data prevista para lançamento. A empresa japonesa mostra que não está para brincadeira e quer tirar o máximo do potencial do Mega Drive, com gráficos, sons e efeitos inéditos e animais. A história tem como cenário Elehorn, um lugar onde convivem a espada e a máquina, sem muita harmonia. Nesse local, várias raças guerreiras travam batalhas por limites de terra. O nosso herói é Spark, um cavaleiro das estrelas que está determinado a vingar a morte de seu mestre. Para concretizar seu objetivo, ele parte numa jornada à procura do verdadeiro responsável por sua perda: Axel Gear, um cavaleiro negro. Se cuida Mega Man!



Spark Star tem várias opções de ataque, como o dash atack *(corridinha)*



Outra opção de ataque é o rocket attack, *similar ao* dash attack, *só que em 45 graus*

LANÇAMENTOS QUE NÃO ACABAM MAIS!

Tiro, ação, esportes, RPGs e terror: vem um pouco de tudo para Mega Drive e Mega-CD este ano!

MEGA DRIVE

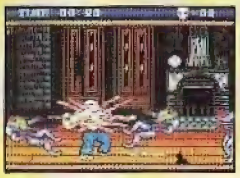
Rolling Thunder 3

Uma mistura das aventuras de James Bond com Mad Max. Você é um agente secreto que precisa enfrentar uma gangue terrorista, Geldra. Essa terceira versão possui 12 Mega de memória.

A ação do jogo é bem variada, você vai dirigir motos e jet ski

Splatter House 3

O terceiro da Saga **Splatterhouse**, promete muito terror. Com 16 Mega de sangue e gráficos grotescos, o novo cart da Namco é daqueles que vêm acompanhados até de uma advertência, devido ao grau de violência. Previsto para julho de 93.



Rick está de volta, agora com poderes mutantes

Slap Fight

Um jogo de nave espacial que prevê músicas de Yuzo Koshiro, o mago das trilhas sonoras de games (**Bare Knuckle**, **Super Shinobi** e muitos outros).

Phantasy Star IV

Outro RPG de sucesso, vindo do Master System. Quem não conhece o **Phantasy Star**? O primeiro RPG em língua portuguesa, lançado no Brasil, pela Tec Toy. Os fissurados pelos **PS**, podem guardar os outros três no baú. Esse arrasa.

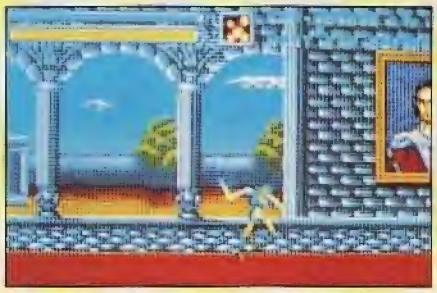
Há personagens familiares, como Wren, o andróide de PS 3 e Nei, do 2º episódio

MEGA CD

Annette Again

A terceira continuação da série **El Viento**. Este CD conta também com a participação de Earnest Evans. A personagem do jogo (Annette) já fez tanto sucesso no Japão, que virou HQ. Isso é que é manter a popularidade em alta!!

A personagem dos jogos Earnest Evans e El Viento está de volta numa aventura cheio de mistérios e perigos estilo Indiana Jones

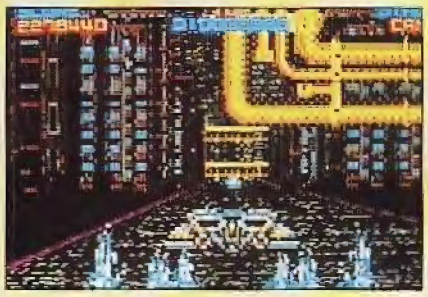


A novidade é a quantidade de movimentos: só Annete é capaz de 144 tipos

Power Drift

Finalmente a Sega está lançando para Mega Drive seu sucesso em Arcade. **Power Drift** é um jogo de direção, uma corrida de cart. Promete ser uma versão fiel.

Night Striker



O famoso Arcade (no Japão e nos EUA) está saindo para CD. Produzido originalmente pela Taito, o game constitui uma espécie de **After Burner**, só que com os inimigos em escala.

BOMBA!

STREET FIGHTER II'

EXCLUSIVO!! A PRIMEIRA FOTO

Quem duvidou, dançou. Está aí a primeira foto de **Street Fighter II Champion Edition** para Mega Drive. Segundo as nossas fontes japonesas, o jogo é bom, muito bom, excelente, incrível mesmo. Tão bom que a turma de Super Nintendo pode até sentir inveja do seu Mega Drive. É verdade, os lutadores estão um pouquinho menores do que na versão para Super Nes, mas a ação - ou jogabilidade - é tão boa quanto: vai sobrar porrada para todo mundo. E é mesmo a Champion Edition. Ou seja, você poderá jogar com os quatro chefes ou qualquer outro dos 12 lutadores (no Super Nes só é possível escolher oito).

Pasmem: Street Fighter II Champion Edition para MEGA DRIVE! Cores e gráficos nada devem ao Arcade. M. Bison presente ao cenário noturno de Ryu não permite dúvidas

Capacidade Animal

Não foi divulgado quantos mega o cartucho possui, mas é cartucho mesmo e não CD (ainda não se sabe se o jogo terá uma versão em compact disc). Agora, ninguém faz um **Street Fighter II Champion Edition** com menos de 16 mega. De modo que é bem possível que seja o cartucho de maior capacidade de memória na história do Mega Drive. **Street Fighter II Champion Edition** vai ser produzido pela própria Capcom, diferente de **Final Fight CD**, que foi reprogramado pela SEGA (desculpem nossa pequena falha na edição de número 21). Em outras palavras, esse é o primeiro jogo feito interinho pela própria Capcom para o sistema SEGA. A vendagem de **Street Fighter** é impressionante. Só no Japão, a versão para Super NES vendeu mais de três milhões de cartuchos! E já é o oitavo na lista de mais vendidos de toda a história do videogame no Japão (o primeiro é **Super Mario**). Infelizmente, teremos que esperar mais um pouco. A data de lançamento, tanto no Japão como nos EUA, foi adiada para o mês de junho.

Na versão para Super Nes, a noite nunca cai. A parte noturna do cenário de Ryu é marca registrada da Champion Edition

Amigos e amigas teleleitores da SG, preparem-se para uma viagem. Chega em junho para Mega o melhor jogo de luta de toda a História. Esqueçam Pit Fighter, Fighting Masters, ou qualquer outro. Contra Street, ninguém pode, muito menos com a Edição dos Campeões (Champion Edition) - vou acabar tendo que comprar um Mega Drive novo, com joystick de seis botões. Quem já tem um Mega, vai desembolsar apenas com os novos controles. Quando sair o cartucho, mando dicas pro Chefe botar aqui na SG.

Baby Betinho

Baby Betinho, 22, é crítico da revista ***Gamepower***, especializada em Nintendo. Foi campeão paulista de Space Invaders aos 10. Hoje é considerado a maior autoridade em jogos de luta do Brasil. Escreve na ***Supergame*** a convite do Chefe.

Se ligue no maior programa de games do planeta!

Dicas, lançamentos e tudo o que rola no mundo dos games sem tirar o pé de casa!
Todos os sábados às 11:00 hs. na Record

QUEM MARCAR, VAI DANÇAR!

Rede Record

eryação produções

CD

Viagem pelo tempo, na linha de *Thunder Storm* e *Road Blaster*

Seja rápido e observe as setas, na moldura do quadro. Quando elas acenderem mova o cursor no mesmo sentido - você tem apenas um segundo para agir

MEGA DRIVE
WOLFTEAM
AVENTURA
1 JOGADOR
CD

G	S	D
8	9	8

TIME GAL

Nossa heroína é condenada por um criminoso a viajar através de 16 períodos diferentes do tempo para salvar sua pele. O começo é revelador: batalhas com gigantescos dinossauros na pré-história. Chumbo grosso! Depois desse desafio, as coisas se complicam ainda maise o jeito é fugir de um ataque dos homens da caverna na Idade da Pedra. Guerras? Várias. Com cenas que lembram desde os conflitos mundiais até a recente operação "Tempestade no Deserto". Para completar o "passeio", a batalha final será travada num lugar bizarro, onde aliens e robôs armados até a medula estão determinados a desintegrar Gal. A ação consiste em obedecer com precisão os direcionais indicados nos cantos da tela: cima, baixo, esquerda, direita ou disparar a arma laser. Em raros instantes, você tem que fazer escolhas de ação, após usar o Medalhão do Tempo. Num estilo que lembra **Dragon's Lair** de arcade (não confundir com o de SNes), **Time Gal** exige habilidade para aprender o movimento certo e seguir jornada. Após completar cada área, você terá a password que possibilita continuar do ponto onde parou e rever as cenas de morte, incríveis. Para não exaltar o lado trágico, a Sega encontrou uma solução criativa - quando morre, a mocinha toma o aspecto caricato de uma menininha no mínimo estapafúrdia!! De arrasar quarteirão!

SUPERDICA

Na tela de apresentação use: esquerda, direita, direita e cima, e dê Start. Você poderá escolher o estágio e a cena em que quer começar. Essa dica também permite pausar o jogo com o botão Start. Com o Pause acionado, aperte C e mude de fase.

NÍVEIS DE DIFICULDADE

Em certos momentos, as setas indicadoras não aparecem. Cabe a você decidir rapidamente o que fazer

Em situações delicadas pode-se usar o medalhão do tempo para ganhar alguns segundos antes de agir

ARCADE

STADIUM CROSS

A Sega está realmente animalizando em matéria de arcades. **Stadium Cross** é uma máquina que consegue juntar as emoções do **Super Cross** com as pancadas de **Road Rash**. Nessa aventura você vai saltar rampas, costelas de boi e até realizar saltos com estilo. A Sega pensou em tudo e desenvolveu um sistema em que o piloto pode puxar o guidão da moto, fazendo-a empinar. O jogo é todinho narrado e as motos possuem um som muito real. **Stadium Cross** da Sega é demais, vale a pena conferir.

Além de poder empinar a moto, você vai sentir todos os solavancos da pista

A equipe ***SUPERGAME*** jogou **Stadium Cross** a convite da Playland do Shopping Eldorado em São Paulo

Existem detalhes gráficos apurados, como areia saindo das rodas

ARCADE
SEGA
DIREÇÃO
2 JOGADORES
16 BITS

D.T.A. Games
Rua Joaquim Floriano, 864
Tels.: (011) 820-1566/820-6921

DESCONTOS À VISTA

LUGAR DE FERA
AGORA É NO ITAIM

TEC TOY

- MASTER SYSTEM - MEGA DRIVE - GAME GEAR - MINIGAMES
- CARTUCHOS - LANÇAMENTOS - ACESSÓRIOS
- ATENDEMOS VIDEO LOCADORAS
- BRINQUEDOS TEC TOY
- **ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL**
- PAGUE COM CART. CRÉD. MESMO FAZENDO O PEDIDO POR TELEFONE

SUPERTÁTICAS

ÚLTIMA IV
(Master System)

O SEGREDO DOS PORTÕES LUNARES

Saiba que os portões são controlados pelas fases lunares. A Lua da direita determina o destino e a da esquerda o momento em que portão se abre. Sabendo disso, espere em cada local na hora certa.

GOLDEN AXE WARRIOR
(Master System)

30 HORNS

Para obter 30 horns, dirija-se à região P3, elimine todos os monstros e siga cortando as árvores. Entre na caverna, fale com o velho e ele lhe dará 30 horns.

CHUCK ROCK
(Mega Drive)

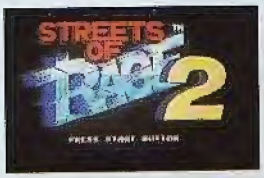
PASSWORDS

Level 2 GJFKFN
Level 3 PDPKKN
Level 4 JWNTXF
Level 5 TSFNVP

STREETS OF RAGE 2
(Mega Drive)

TELA DE OPÇÕES

Para acessar uma tela de opções especial, conecte os dois joysticks no console.



Espere a tela-título aparecer e aperte Start no controle 2. Surgirão as opções "1 player", "2 player", "Duel" e "Options".

Com o controle 2, coloque o cursor na opção "Options". Segure A e B e aperte start. Escolha a dificuldade e vidas.

LIGHTENING FORCE/ THUNDER FORCE 4
(Mega Drive)

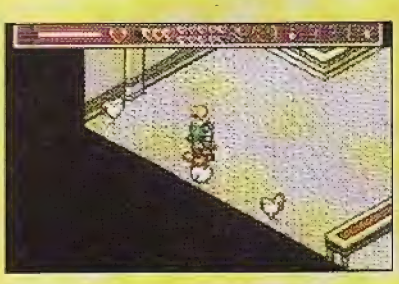
99 VIDAS

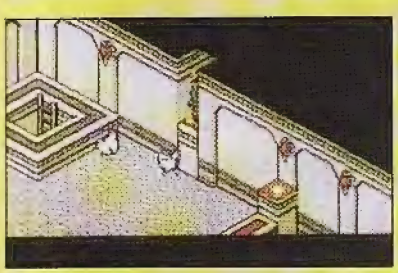
Para obter 99 vidas, faça o seguinte. Na tela-título, espere até o surgimento da frase "Press Start". Segure o direcional para cima e aperte os botões A e Start ao mesmo tempo. Você acessará uma tela de opções. Vá para a opção *Stock Ship* e escolha 0 como seu número de vidas. Pronto, inicie com 99 vidas!

LAND STALKER
(Mega Drive)

ITEM SECRETO

Pegue a galinha e suba como indicado abaixo. Vá até o fundo para ganhar um item escondido.





GHOST HOUSE
(Master System)

INVENCIBILIDADE TEMPORÁRIA

Para tornar-se invencível durante algum tempo, pule 16 flechas. Pronto, aproveite seus poucos segundos de imortal.

TIME GAL
(Mega CD)

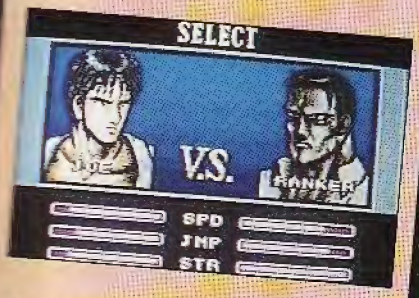
TERMINE O JOGO NO HARD

Baba pura! Veja o final e espere alguns minutos (+ ou - 10). Olha aí mais uma tela. Outra superdica: aproveite a dica da matéria do **Time Gal** (nesta edição) para facilitar a façanha.

POWER MOVES
(Mega Drive)

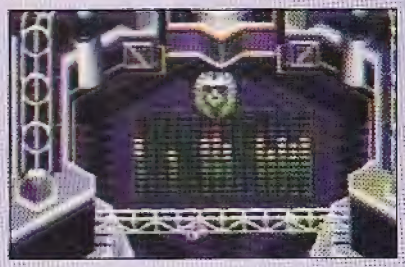
PASSWORDS

B3Y P9JM P4J
O38 ZGTG H4X
PYG ZGTR NHW
O38 P9JZ R1C
XMV XPDK SNX
TYY FGT8 D17
XX1 K4DI TKJ
725 AG0E 797



CRUE BALL
(Mega Drive)

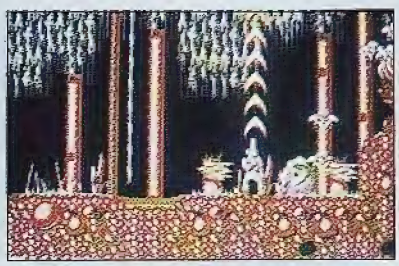
SELECIONE O NÍVEL



Vá ao Music Demo, escolha a música do level 6, pressione A, C, A e B e comece o jogo. No jogo, digite cima e B para aumentar o nível e baixo e B para diminuir.

UNIVERSAL SOLDIER
(Mega Drive)

PASSWORDS



Para iniciar com invencibilidade use PWRZS. Para conseguir ver todos os blocos escondidos use SHBXZ.

SUPERTÁTICAS

WORLD OF ILLUSION
(Mega Drive)

PASSWORDS

Level 1 - Pluto, Patinhas, Cavalo, Minnie
Level 2 - Cavalo, Pateta, Margarida, Pluto
Level 3 - Pluto, Pateta, Cavalo, Patinhas
Level 4 - Margarida, Patinhas, Pateta, Pluto

ACTION FIGHTER
(Master System)

INVENCIBILIDADE

Para ficar imune à grande maioria dos tiros inimigos, registre seu nome como "SEGA" antes de iniciar a corrida. Mas esse truque não proporciona invulnerabilidade a batidas.

SUPER MONACO GP II
(Mega Drive)

OVNI E DINOSSAUROS

Ganhe a super-licença no Senna mode, resete e comece novamente o mesmo modo. Durante o campeonato você irá notar no cenário um disco voador e um dinossauro enfeitando a pista.

ARCUS ODISSEY
(Mega Drive)

PASSWORDS

ACT 2: JD2EEBHABS
ACT 3: JG2MEEGEKL
ACT 4: OG2EEOTI1Q
ACT 5: OG2EE4TP2F
ACT 6: OG2EE4LQFC
ACT 7: OG2EE4LU4H
ACT 8: OG2EE4LOXM

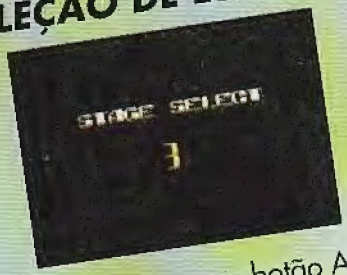
SHINING FORCE
(Game Gear)

ESCUTE AS MÚSICAS

Após terminar o jogo, volte e comece novamente. Quando aparecer a primeira mensagem, pressione start e direcional para cima. Uma nova mensagem vai surgir, escolha a música com o direcional e inicie o som com o botão.

ROAD BLASTER FX
(Mega CD)

SELEÇÃO DE ESTÁGIO



Aperte 6 vezes o botão A e então comece o jogo

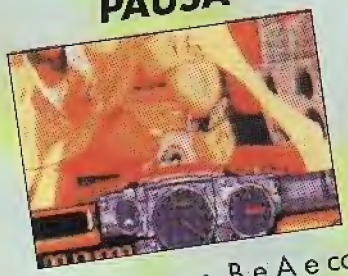
INVENCIBILIDADE

Aperte A 5 vezes, B 1 vez e comece. Pegue uma pipoca e assista o jogo

SELEÇÃO DESAFIO

Pressione A 5 vezes, C 1 vez e comece - Data Mode (A+B+C no jogo)

PAUSA



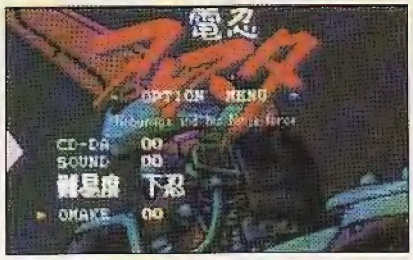
Pressione A 4 vezes, B e A e comece . Permite pausar o jogo com o start

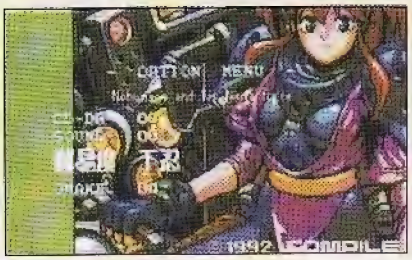
ATENÇÃO: Todas essas dicas só funcionam se antes você pressionar para cima na tela-título e entrar na configuração

DENNIN LEST
(Mega CD)

GRÁFICOS SECRETOS

Termine o jogo em qualquer nível, veja o final, espere voltar para a tela-título e entre nas opções. Atenção: não resete o jogo! Após ter feito tudo isso direitinho, você notará um novo comando - "Omake" - na tela de opções. Ao escolhê-lo, você perceberá sete novas telas com os diferentes personagens do jogo. Vale a pena conferir: cada uma é melhor que a outra.





COLUMNS
(Mega Drive)

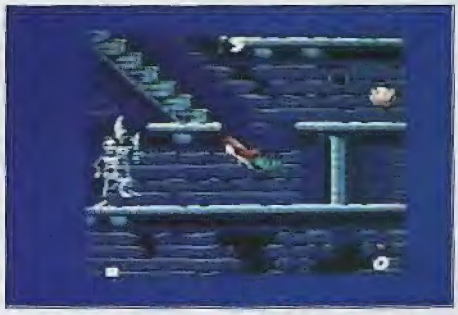
ENCONTRE A JÓIA MÁGICA

No arcade mode e no nível fácil, vá empilhando jóias nas colunas dos cantos esquerdo e direito. Ao completá- las, surgirá a jóia mágica

THE LITTLE MERMAID

Com uma sereia no bolso, você pode percorrer um labirinto submarino

Os portáteis já conquistaram uma pequena legião de adeptos entre a galera da tela. Como resposta, as empresas investem pesado em lançamentos de arrebentar. A Sega, decidida a faturar o seu polpudo quinhão no mercado, lança para Game Gear **The Little Mermaid**, ou Pequena Sereia - o desenho animado dos estúdios Disney que encantou platéias em cinemas de todo o mundo. A encantadora sereiazinha Ariel, passeando pelas profundezas oceânicas, encontra pessoas transformadas em rochas e conchas. Quem seria o autor de tamanha malvadeza, senão Úrsula, a temível bruxa do mar? O objetivo é resgatar as estátuas através de um complicado labirinto submarino. Pergaminhos soltos pelo caminho conduzem a um shopping onde se compram itens. É possível recorrer a qualquer momento a um mapa para não se perder no labirinto. O jogador pode escolher entre personificar Ariel ou seu pai, Triton. Os gráficos do tipo Disney perdem um pouco da nitidez nesse console, mas o som é o mesmo do cinema. Ouça com headphones. Você vai se sentir o próprio príncipe submarino.



Quando você passa pelo vulcão, um efeito gráfico dá a sensação de calor

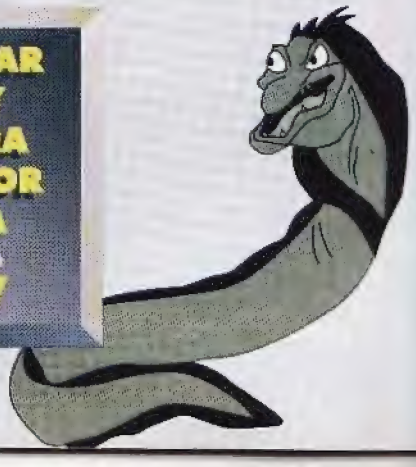
No final dessa fase você terá que enfrentar um temível tubarão. Todo o cuidado é pouco diante de suas ferozes investidas

Não existe nenhuma diferença entre jogar com Ariel ou Triton. Só para variar, o trabalho pesado depende de sua habilidade

Apanhe o máximo de conchinhas para depois comprar os itens no shopping, essenciais para sua jornada

GAME GEAR
TEC TOY
AVENTURA
1 JOGADOR
2 MEGA

G 7 S 8 D 7



Lemmings

Um lançamento nacional que promete fazer um sucesso estrondoso. Também pudera! Lemmings, já considerado um clássico entre os jogos de estratégia, chega ao Brasil pelas mãos da Tec Toy depois de haver conquistado um batalhão de fãs em todo o planeta. Ao contrário de seus parentes mais famosos, os Smurfs, os Lemmings são criaturas minúsculas que marcham sem parar e jamais ficam sozinhos, maneira de se protegerem dos inúmeros perigos. Destemidos, eles atravessam todo o tipo de lugares ameaçadores. Só que cabe a você guiá-los até a saída, sem arriscar a segurança dos pequenos.

Missão nada fácil! A cada fase o nível de dificuldade aumenta espantosamente. Opções para: cavar, escalar, construir escadas e explodir os trechos. Muitas fases de puro lazer (umas 180). Divertidíssimo!

GAME GEAR
TEC TOY
ESTRATÉGIA
1 JOGADOR
2 MEGA

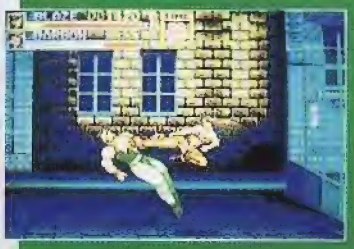
G 7 A 7 D 8

Streets of Rage II

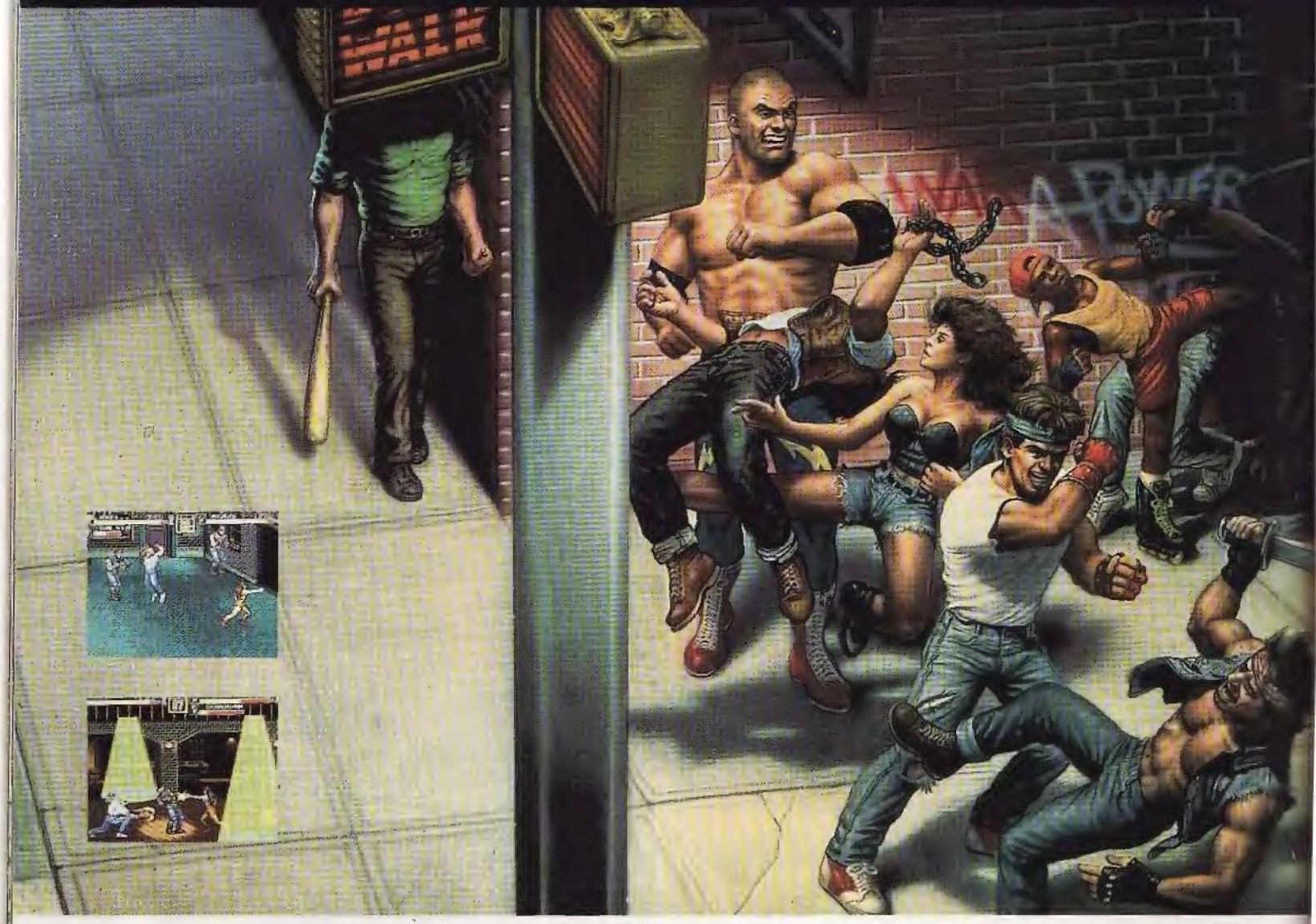
Axel e Blaze, da primeira versão de Streets of Rage, voltam a percorrer os becos sombrios e da criminalidade. A missão agora consiste em enfrentar Mr. X, perigoso traficante e líder de uma gangue de assassinos sujos. Mas dessa vez os heróis não estão sós. Seus novos companheiros de pancadaria são Skate e Max. O primeiro é um cantor de rap que usa habilidades de dançarino para aplicar golpes indefensáveis em seus inimigos. Max, um lutador experiente que bate forte como ninguém.Escolha entre os quatro personagens e encare os criminosos que infestam as ruas. Os chefes de fase são figuras exóticas. Destaque para a cantora Erectra, sedutora *crooner* que usa como arma o próprio microfone. A única mudança dessa versão para Bare Knuckle II (como o cart se chama no Japão) é a troca de nome do personagem Sammy para Skate. Violência e gráficos de primeira linha.

MEGA DRIVE
TEC TOY
LUTA
2 JOGADORES
16 MEGA

G 9 A 10 D 10



VOCÊ TEM IDÉIA DE QUANTOS SOCOS E PANCADAS CABEM EM 16 MEGA?



Chegou Streets of Rage 2, o primeiro cartucho com 16 Mega do Brasil. Cores e sons mais vibrantes, personagens maiores, cenários mais reais e, principalmente, muito mais pancadaria... é, Axel e Blaze estão mesmo de volta! E desta vez trouxeram a turma toda: Max, um violento peso-pesado e Sammy, um super-skatista que usa passos de break para acabar com qualquer um que se meta com ele. Escolha um destes guerreiros para atravessar ruas infestadas de punks, motoqueiros sádicos e assassinos cruéis em 8 níveis violentíssimos. Suas armas são a coragem e os milenares segredos das artes marciais. Venha dar uma volta nestas ruas. Mas cuidado para não sair machucado.

FOX

STREETS OF RAGE II

SEGA

MEGA DRIVE®

TEC TOY

CLUBE DO CHEFE

Informações confiáveis pra desbancar de vez a concorrência!!!

Tem console pintando no pedaço! Estará à disposição em breve no mercado japonês um novo modelo de Mega Drive. Para reduzir o preço do aparelho e tornar-se ainda mais competitiva, a Sega cortou gastos com a fabricação. Foram retiradas a interface do modem, a saída para fones de ouvido e o controle de volume. Para compensar, virá com o controle fighting pad (com seis botões). Tudo isso

Design inovador

resultou numa redução de US$ 70 no preço final. Ao contrário do que os especuladores de sempre alardearam, o novo console é tecnicamente idêntico ao anterior. Deduz-se que terá design inovador e será mais compacto que o atual - mas nada de cores novas ou outras invencionices.

O Mega CD segue o mesma trilha. Parece que a ordem é economia total. A gaveta automática foi substituída pelo sistema de "tampa" em que se introduz o CD por cima, manualmente. Com uma forma mais afinada, será conectado lateralmente ao Mega Drive, novo ou velho. O preço estimado é US$ 300, redução de US$ 180 Nada como uma fonte segura de informação. Falei!

CLASSIFICADOS

VENDO

- Magicom para Mega Drive e SNes. André, tel.: (011) 853 55 25, apenas na parte da manhã.

- Cartuchos de Mega Drive: Quackshot, Castle of Illusion, Altered Beast e Super Monaco GP, todos originais. David tel.: (082) 223 4049.

- A fita Budokan de Mega Drive. Jean, tel.: (011) 61-4558, a partir das 13 horas.

- As fitas de Mega: Kid Chameleon e Ayrton Senna's GP II. Orvile de Rezende Viana, tel.: (032) 332 3493

- Cartuchos de Mega Drive japoneses: Sonic the Hedgehog e Quackshot (2 em 1), Strider, Out Run, Evander Holyfield's. Todas em ótimo estado. Rodrigo Rabelo, tel.: (061) 223 4938. Das 8h às 12h e das 20h às 22h. SQS - 303 bl B, ap 501. Brasília-DF. CEP 70336-020

- Phantom System revisado, com 1 pistola, cartucho incluído, adaptador, 2 fitas com 4 jogos e mais 3 fitas (incluindo Battletoads). Carlos Eduardo de Paula, tel.: (011) 246 9600, a partir das 12h.

- Master System I, com 2 joysticks. 12 cartuchos para Master (Golden Axe, Altered Beast, Jogos de Verão e outros. Gustavo, tel.: (021) 593 9722.

- Fitas de Master System. Vários títulos. Ótimos preços. Tiago, tel.: (011) 858 9628.

- Master System 1, 2 joysticks, 12 carts, Gustavo, tel.: (021) 593-9722.

TROCO

- Fitas de Master System por cartuchos de Mega Drive (somente jogos originais). Oswaldo, tel.: (011) 887 0227, a partir das 20:00 horas.

- Atari 2600, 1 skate e 1 vitrola com vários discos, por Genicom completo. Matheus, tel.: (0196) 51 4004.

- Atari 2600 semi-novo com 25 jogos, mais um toca-fitas, por um Turbo ou Top Game. com André, tel.: (011) 564 4270.

Em Santos
LOCADORA
SPEED GAME
R. Pastor Alberto Augusto, 691
Sta. Maria - Santos - SP
Tel.: (0132) 30-7760

TARGET
LOCAÇÃO E VENDAS
• ACESSÓRIOS
• CARTUCHOS
• CONSOLES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
VÍDEO GAME E LOCADORA
. Av. R-1, nº 195 - St. Oeste
Goiânia - GO - Tel.: (062) 291.1607

CLUBE DO CHEFE
CLASSIFICADOS

■ Cartuchos Alien 3 e Bonanza Brothers para Master System pelos cartuchos Sonic 2, Asterix, Dynamite Dux, Psycho World, Psyco Fox, Gangster Town ou Heavyweight Champ. Podem ser outros de meu interesse, para Master. Troco 1 por 1, 2 por 2, etc. Rafael, tel.: (0163) 46 1359.

■ Master System III, com Alex Kidd na memória, mais 3 fitas na caixa (Jogos de Verão, Forgotten Worlds e Sonic). Mais 1 pistola Light Phaser e um Atari Dactar, com 1 fita. Por Super Nintendo ou Mega Drive com 1 fita. Helder dos Santos Silva, rua Canto da Noite, 38. São Paulo, SP. CEP 04424-080

■ Relógio Tecnos Mariner em perfeito estado, por 1 rapid fire. Major, tel. (0194) 29 2841 ou Edgar Santos A. Freitas. R. Alfredo Guedes, 25. Piracicaba, SP. CEP 13416-06

■ Cartuchos de Mega Drive: Fighting Masters, Quack Shot, Lakers X Celtics por Juju, Tazmania, Castle of Illusion, ou outras . Regis R. Bernardes, rua Francisco Fett, 366. São Paulo, SP, tel.: (011) 216 8770.

■ Top Game VG 9000, com 2 joysticks turbo, sendo 1 TPC 3 + 1 pistola laser PUG 9000 + 3 fitas. Tudo por 1 Master System II com, pelo menos, 1 fita. Ronaldo Spisotto, rua Fortunato B. Finco, 82. São Bernardo do Campo, SP. CEP 09830.

■ Master System II com 4 cartuchos (Sonic II, Cyber Shinobi, Super Futebol II, Jogos de Verão, por Mega com 1 controle e 1 fita. João Luiz, (021) 591 2454, pela manhã.

■ Fita Thunder Force (Mega Drive) por qualquer outra de meu interesse. Fábio, tel.:272-2969.

■ 1 Ferrorama em bom estado, 1 Força Bruta, 1 videogame Hi-top-game com três meses de uso, por 1 Mega Drive. Wilson Francisco, Cardoso. rua Santo André, 41. Rio Grande da Serra, SP, CEP 09450.

VENDO OU TROCO

■ Fitas de Mega Drive: Sonic, The Revenge of Shinobi, Alex Kidd in Enchanted Castle, Super Futebol, Fantasia, Super Monaco GP, Golden Axe. Felipe, tel.: (091) 229 0405.

■ 2 fitas de Mega Drive (Sonic II e Super Man), ou troco por alguma coisa. Master System I com 3 jogos na memória, 2 fitas, 1 rapid fire e 2 controles. Ou troco por 1 Game Gear com 1 fita. Rafael ou Alexandre, tel.: (011) 446 3674 ou rua Inglês de Souza, 383. Santo André, SP, CEP 09250 - 270

■ Master System II com 1 fita, ou troco por 1 Game Gear com pelo menos 2 fitas. Fábio

MANIAC GAMES

Transcodificações com o menor preço do Brasil

Confira: Super Nes e Mega Drive US$ 10,00
Nintendo Americano ou Japonês US$ 15,00

Consertos de Games e aparelhos eletrônicos com garantia. Vendas de Vídeo Games, Cartuchos e Acessórios para todo o Brasil via Sedex. Descontos especiais para revendedores.

Rua Domingos de Moraes, 211 2º andar Cj. 3 CEP: 04010-970 — São Paulo — SP Tel: (011) 549.2816

NORMANGAME

CARTUCHOS E VIDEO GAMES EM GERAL

TEC TOY

- **Conheça nossa loja de Teste da TEC TOY.**
- **Temos toda linha de Videogames e brinquedos TEC TOY.**
- **Preços especiais para locadoras e revendas.**
- **Entrega via sedex para todo o Brasil.**

Rua Santa Ifigênia, 190 — CEP: 01207-000 Telefax: (011) 229.8656 — São Paulo

ESTABELECIMENTOS CONVENIADOS

GAME HOUSE
- Rua Teresa, 515 lj. 147 — Petrópolis —RJ — tel: (0242) 31-1352
- R. 16 de Março, 338 Petrópolis — RJ — CEP 25620-040 Tel: (0242) 31-1352
- Av. Maestro Paulo e Silva, 400 lj. 377 — Ilha Plaza

TARGET
- Av. R1, nº 195 — Setor Oeste — Goiânia — GO — CEP: 74125-020 Tel: (062) 291-1607

D T A GAMES
- Rua Joaquim Floriano, 864 — Itaim — São Paulo — CEP: 04534-003 Tel: (011) 820-1566/820-6921

HOLLYWOOD GAMES
- Av. João Pessoa, 497 — Santo André — São Paulo — CEP: 09230-650 Tel: (011) 447-5680

SPEED GAME
- R. Pastor Alberto Augusto, 691 — Sto. Maria — Santos — SP CEP: 11065 — Tel: (0132) 30-7760

TOKI GAMES
- Rua Min. Calógeras, 1223 — Joinvile — Sta. Catarina CEP: 89201-500 — Tel: (0474) 33-6572

GAMES E GAMES
- Rua Guaiani, 283 — São Paulo — SP. — CEP: 01123-040 Tel: (011) 227-3742

DPV (DUAL POWER VÍDEO)
- Al. São Boa Ventura, 622 — Niterói — RJ — CEP: 24120-191 Tel: (021) 719-2430
- R. José Clemente, 31 — Centro — RJ — CEP: 24000-020 Tel: (021) 722-5775

PLAY GAMES
- Rua Madre Cabrini, 299 — Vl. Mariana — São Paulo — SP. CEP: 04020-001 — Tel: (011) 575-9730

MANIAC GAMES
- Rua Domingos de Morais, 211 2º andar sl. 3 — Paraíso São Paulo — SP — CEP: 04010-970 tel: (011) 549-2816

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
TECNOFAX
- Rua Sta. Ifigênia, 295 — 1º and. — Cjs. 14 e 15 — São Paulo — SP. CEP: 01207-001 — Tel: (011) 222-1471 e 222-9083

AUTORIZADA TECNOFAX
DIGITEC
- Av. Eng. Roberto Freire, loja 44 — Shopping Cidade Jardim Natal — RN — CEP: 59080-100 — Tel: (084) 217-5935 ou 231-9256

M. Martins, rua José do Patrocínio, 178. São Paulo, SP. CEP 04108.

■ Ferrorama XP-1500 da Estrela. Ou troco por 3 fitas Mega Drive, Ricardo tel.: (041) 254 8036.

■ As fitas Sonic I e Phelios para Mega brasileiro, 12 fitas de Atari, 1 adaptador de Mega japonês para o brasileiro. Tudo em bom estado. Preferências para a troca (Splatterhouse 2, Esqueceram de mim). Bruno Silva Melo, tel.: (035) 921 3777

■ 1 videogame Atari 2000 com 2 joysticks e 6 cartuchos, por 2 cartuchos de jogos para o Game Gear. Tratar com Bruno, fone: (011) 492 5862

■ Dynavision 3, 3 cartuchos, 1 controle turbo e 1 pistola turboflash gun e 1 Dactar com 20 jogos por Mega com controle e 1 cart. Jeferson Belko, tel.: (0434) 22-8600.

COMPRO

■ As revistas ***Supergame*** 9, 13, 14, 15 e 18 em bom estado, com os cartazes. Compro os cartazes das revistas ***SG*** nºs 1 ao 15 e o 18. Silvio Hirt, tel.: (0473) 22-4716. rua Sete de Setembro, 1069. Blumenau, SC. CEP 89010.

■ Genicom completo, com 2 cartuchos e o manual do Game Genie ou Dynavision 3, com 1 controle manche, pistola, cartuchos e fone de ouvido. Maurício Liperte Cardoso, rua Santo Anjo da Guarda, s/nº. Três Cachoeiras, RS. CEP 95580-000.

■ De qualquer pessoa localizada na região de São Paulo, 1 Sega CD. João Marcos, tel.: (0192) 75-1351.

■ A fita 3 em 1 (esportes) do Mega Drive, ou troco por bicicleta Caloi Cross. Adilson, tel.: (041) 276 6911, somente aos domingos.

575-9730
PLAY GAMES
Locação e Vendas
TROCAS
Super Nes US$ 6,00
Mega, Nintendo, Master US$ 2,00
Consoles — Fitas — Acessórios
Rua Madre Cabrine, 299 — V. Mariana
São Paulo — SP — Tel: (011) 575.9730

HOLLYWOOD
GAMES
Faça 6 locações e ganhe uma camiseta super legal!
Mega - Master - Super Nes - Sala de Jogos
Av. João Pessoa, 497 Camilópolis - Santo André - SP
Tel.: (011) 447-5680

CURITIBA
STAR game
Locação e Venda
• SUPER NINTENDO • MEGA DRIVE
• NINTENDO • MASTER SYSTEM
• GAME BOY • GAME GEAR
R. Tapajós, 1292 - Tel.: (041) 338.6818 - Curitiba - PR

SPACE GAMES
• Venda de Acessórios, Cartuchos e Videogames
• Aluguel de Cartuchos
• Troca de Videogames e Cartuchos
• Apresente este anúncio e ganhe 1 locação
R. Padre Estevão Pinot, 466 - Tel.: 941-2841

Game Action
O melhor do mundo dos games num único lugar!

SUPER NES/FAMICOM (Originais)

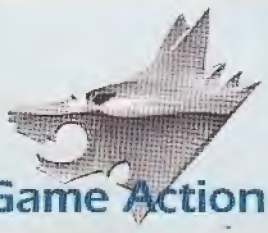
Títulos	US$
Bart's Nightmare	60,00
Home Alone 2	60,00
Robocop 3	60,00
STG Strike Gunner	60,00
Super Tennis	60,00
Battle Clash	60,00
Spider Man	60,00
Soccer	60,00
NBA All Star Challenge	60,00
X Zone	70,00
Warp Speed	70,00
Prince of Persia	65,00
Jimmy Connor's	70,00
Chester Cheetah	70,00
Máquina Mortíferа	70,00
Cyber Spin	70,00
Top Gear	60,00
The Duel	70,00
Gods	70,00
Out of This World	70,00
Mickey Magical Quest	70,00
NHLPA Hockey 93	70,00
Street Fighter 2	80,00
Tiny Toon	70,00
Super Mario Kart	60,00
Wing Commander	60,00
Axelay	60,00
Turtles 4	60,00
Cool World	65,00
Double Dragon	60,00
Super Star Wars	65,00
F-1 Exhaust Heat	60,00
Alien X Predator	80,00
Starfox FX	100,00
LANÇAMENTOS	LIGUE

ALTERNATIVOS

Títulos	US$
Volleyball Twin	42,00
Star Wars	42,00
Harley Humongous	42,00
Out of This World	42,00
Amazing Tennis	42,00
Super Soccer Champ	42,00
Super F-1 Hero	42,00
Combatribes	42,00
Street Fighter	42,00
Final Fight Guy	42,00
F-Zero	42,00
Power Athlete	42,00
Fatal Fury	42,00
Addam's Family 2	42,00
Cool World	42,00
Batman Return	50,00
Nigel Mansel	50,00
LANÇAMENTOS	LIGUE

NINTENDO 8 BITS

Títulos	US$
Super Mario Bros	6,00
Yo! Noid	14,00
Punisher	14,00



GAME ACTION COM. IMP. EXP. LTDA.
TEL/FAX: (011) 279-8134 ou 277-8091

Harlim Globetrotters	14,00
N.Y. Nyankees	14,00
Battle Toads	14,00
Rocketeer	14,00
Ninja Brothers	14,00
Indiana Jones	14,00
Wrestle Mania Challege	14,00
Mega Man 4	14,00
Flintstones	14,00
Robin Hood	14,00
Star Wars	14,00
Tom e Jerry	14,00
Snow Brothers	14,00
California Games	14,00
Home Alone	14,00
Peter Pan and Pirates	14,00
Back To The Future 2	14,00
Muppet Adventure	14,00
Dragon's Lair	14,00
Frankenstein	14,00
Simpson's 2	14,00
Street Fighter 2	25,00

APARELHOS

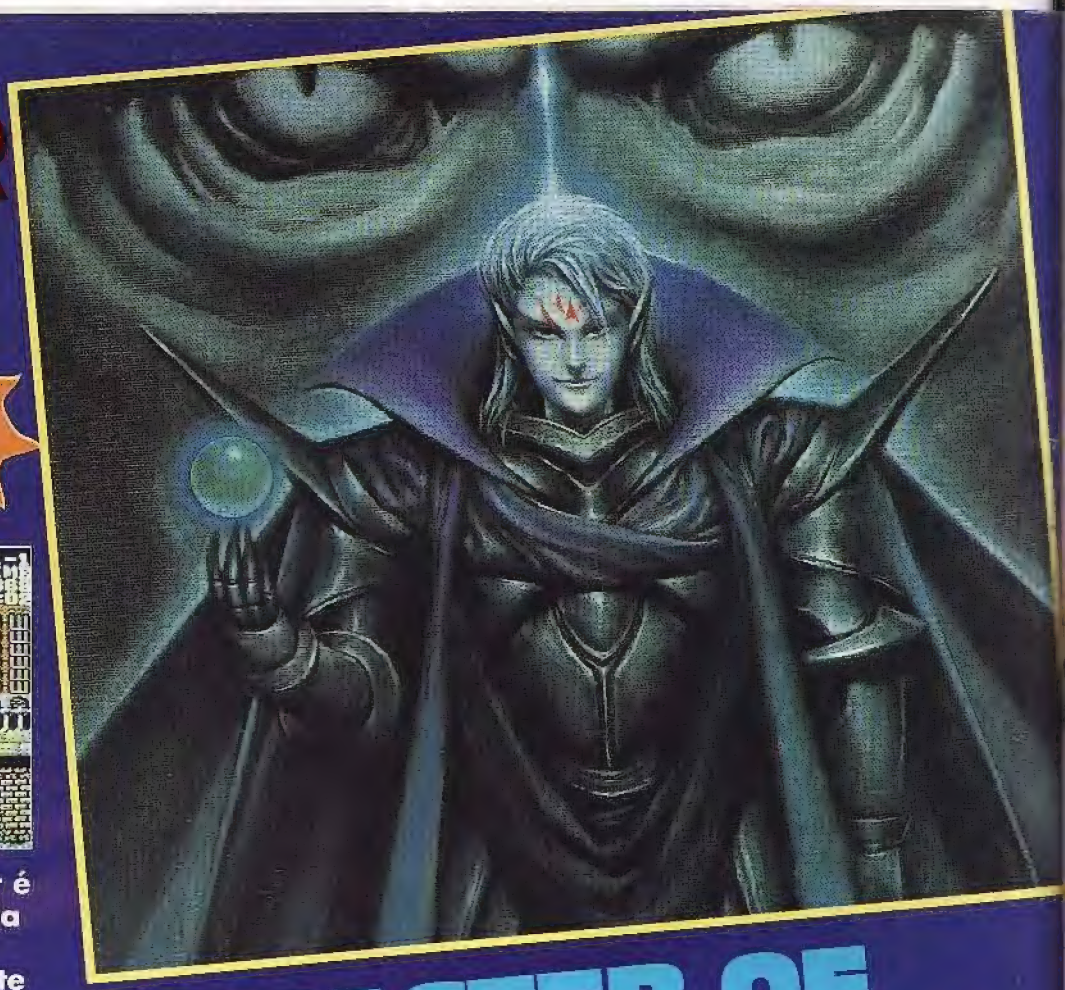
Produtos	US$
Super Nintendo (Super Set)	220,00
Super Nintendo (Control Set)	170,00
Neo Geo (Prata)	430,00
Neo Geo (Ouro)	750,00
Game Boy	110,00

ACESSÓRIOS

Produtos	US$
Joystick Ascii Pad (SNes)	36,00
Joystick Pro Pad (SNes)	36,00
Joystick JB King (SNes)	100,00
Joystick Capcom S. Fighter 2	150,00
Joystick Arcade (Neo Geo)	77,00
Joystick Original (SNes)	30,00
Adaptador Honey Bee (SNes/Famicom)	18,00
Modulador R.F. (Neo Geo)	12,00

ESPECIAL

MASTER



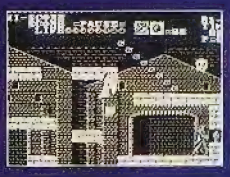
1ª FASE
THAMES RIVER

A primeira atitude a tomar é explorar todos os cantos da tela. Logo no início há um container de energia. Acerte as máscaras para obter itens e armas.

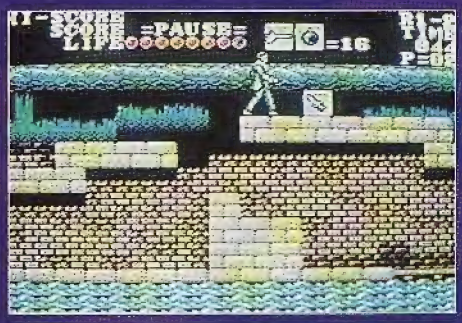
MASTER OF DARKNESS

Nesse lugar, o caminho mais fácil é por cima. Por ele você tem a chance de repor as energias.

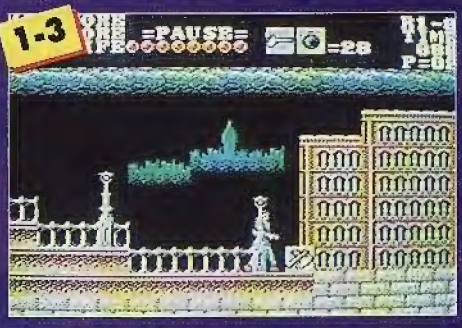
Aqui, mais uma energia. A máscara (acima, à direita) equivale a uma vida.



Uma vida aqui e um container de energia no topo esquerdo.



Recuse algumas armas indesejáveis. Basta pulá-las ou esperar que suma.



O machado, apesar de possuir um curto alcance, é a arma mais forte até esse momento.

JACK, O ESTRIPADOR

Moleza! Espere que ele se aproxime e dê machadadas sem piedade. Você vencerá de qualquer maneira.

2ª FASE
HOUSE OF WAX DOLLS

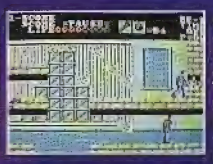
Mais energia nesse ponto, não deixe de pegá-la.

Não deixe de apanhar a vida mas tome cuidado. Ponha o controle para a direita para evitar a queda para o andar de baixo.

Seja rápido quando estiver em cima das pedras, ou você vai dançar bonito. Na última delas, espere para pular somente no momento em que ela cair.

GAROTA PSÍQUICA

Você precisa libertá-la dos espíritos do mal. Alveje a caveira com o machado. Quando ela se aproximar, jogue bombas para acertá-la no alto.

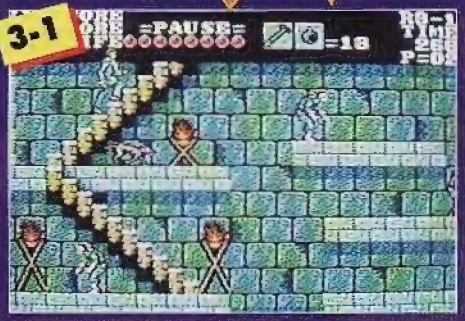


Cuidado com o cenário, ele está vivo. Mais energia nesse ponto.

Cuidado com os fantasmas que aparecem. As melhores armas para combatê-los são o martelo e o machado.

Uma jornada quase sem mistérios até esse local. Tudo o que você tem a fazer é seguir em frente. Nesse ponto existem uma vida e um container de energia.

3ª FASE
EPITAPH



A saída é à direita, mas você pode subir essa escada e assim recarregar sua energia na tela acima.

Escolha entre subir ou ir para a direita. O caminho da direita é um pouco mais fácil, mas em compensação possui menos itens.

FOGO CERRADO

Armas...

Faca - a mais fraca, evite pegá-la

Espada - a de maior alcance, menos risco de danos

Martelo - mais longo que o machado, bom para o início do jogo

Machado - a mais forte

...e mais armas

Revólver - ótimo alcance, mas pouco efeito nos inimigos

Bumerangue - bom para acertar inimigos aéreos

Bomba - a melhor arma até a terceira fase

Adaga - a mais forte, só aparece no meio do jogo

Para usar as armas da coluna da direita aperte para cima + botão de tiro. Você pode combinar duas armas, uma de cada coluna, e cada grupo delas corresponde a uma de suas mãos. Existe também o cristal, que é capaz de matar todos os inimigos.

ESPECIAL

MASTER OF DARKNESS

Nessa altura do jogo você encontra a adaga, a mais poderosa das armas. Evite a todo custo trocá-la.

5ª FASE
IN THE WAKE OF DRACULA

Após reunir muitas adagas destrua os dois blocos e saia do labirinto. Na queda, as telas se alternam. Caia direto. A máscara é uma vida e também indica a saída.

A saída encontra-se à direita. Caso sua energia estiver fraca procure-a na tela de baixo.

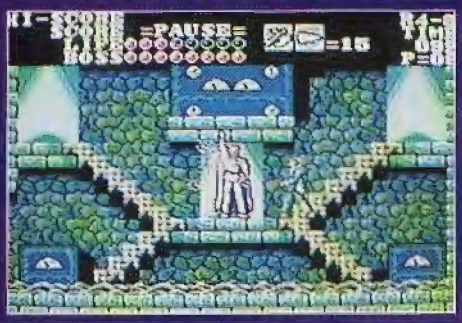
Energia. Pule para acertar os inimigos acima, é mais fácil.

COUNT MASSEM I

Permaneça próximo à extremidade da direita (a dos ponteiros) e não economize boas espadadas.

Do lado esquerdo há uma vida. Para pegá-la, desça, abaixe no canto inferior esquerdo e suba.

COUNT MASSEM II



Ele se divide em três pequenas bolas pela tela. Não se deixe acertar. No momento em que ele se materializar, atinjá-o.

COUNT MASSEM III

Suba nas plataformas para fugir das estacas do chão. Acerte-o com as adagas. Ele solta uma bola de energia. Desvie para não perder a sua. Já morto, Massem evoca força do mal e surge Drácula.

DRÁCULA

Ele solta uma bola de fogo que o persegue. Fique perto, pule e acerte-o. Ataque! Três morcegos vão girar em seu redor. Atinja-os e impeça seu ataque.

4ª FASE
LABORATORY

Parece Castlevania? Até aqui, mera coincidência...

Dúvidas, bugs, dor de cabeça, males de amor? Remédio no consultório do Chefe

Game Genie

Existe algum código de Game Genie que possa danificar o cartucho ou apagá-lo? Posso sair testando qualquer código que me venha à cabeça?

Alexandre Lazarotto Lago
Rio de Janeiro - RJ

CHEFE: ***Os códigos testados não danificam o cart. É aconselhável não sair testando códigos aleatoriamente. E o Rio de Janeiro, continua lindo? Quando falo do Rio, lembro que já foi capital do império. Imagino meu nobre crânio coroaado... Que nostalgia!***

Tri Gaúcho

Aí tchê! Como vai essa força? Escrevo para agradecer ao Chefe & Cia. pelas ótimas edições que chegam às mãos dos fanáticos por videogame e pela melhor revista das querências deste pampa. Gostaria de saber sobre a existência do jogo **Phantasy Star II** para Master e, se o Master pode ser acoplado a um micro computador PC 486.

João Zanella Gomes
Caxias do Sul - RS

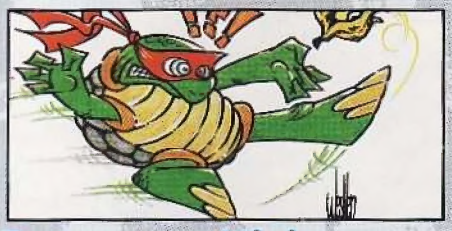
CHEFE: ***Barbaridade!!! Obrigado pelos elogias e esqueça a Cia. Agradeça somente a mim. Phantasy Star só existe para Mega Drive, sabe como é, jogo complexo, precisa mais memória. Pode ser acoplado se você tiver bons conhecimentos de informática. Mas só é possível ver o programa do jogo, não jogá-lo.***

Street

E aí chefe, tudo em cima? Qual é a sua? Queria saber quando vai sair **Street Fighter II** no Brasil e quanto custará? Queria saber também se o jogo **F-Zero** saiu primeiro para o Mega Drive ou para a Super Nintendo? Outra coisinha: por que não fazem um poster de **Golden Axe Warrior** do Mega? Tchauzinho. Publiquem a minha carta. Até a próxima.

Elker Santos Carvalho
Iraí de Minas - MG

CHEFE: ***Tudo certo Elker? Street Fighter II está com um pequeno atraso. Sairá só em junho. F-Zero só existe no Super Nes. Quanto ao jogo Golden Axe Warrior, não é do Mega e sim do Master. Golden Axe II (Mega) foi poster na SG nº 8, ok? Fique em paz, jogue muito e escreva sempre.***



Tartarugas Ninjas

Queria perguntar quando vai sair Tartarugas Ninjas para o Master.

Cláudio Henrique Salvador
São Paulo - SP

CHEFE: ***Que cartinha econômica, Cláudio. Ainda não fiquei sabendo de nenhuma previsão. Se pintar, aviso. Um abraço.***

HÁ UM ANO

SUPERGAME
Maio de 1992

Há um ano atrás a ***SG*** publicava o primeiro especial no Brasil sobre um jogo de Arcade. Seguindo a orientação do Chefe, demos todas as dicas de **Spiderman**. Saíam nos States **Jewel Master**, **The Immortal**, **World Cup 92**, **Back to the Future III** e, no Brasil, **Flintstones** para master. Foi naquela edição, também, que o Chefe resolveu mostrar seu carro e a motorista (nova no ramo). Deu o maior bafafá!

TECNOFAX

NINTENDO
MASTER SISTEM
PHANTOM SISTEM
BIT SISTEM
HI TOP GAME
ATARI CCE
MEGA DRIVE
GENESIS
NEO GEO

• Preços Especiais para a oficina, revendedores e locadoras

• Assistência Técnica Especializada em Vídeo Games e Acessórios Nacionais e Importados

• Transcodificação de Super Nes/Super Famicom em 2 horas. Neo Geo, Nintendo, Mega Drive, Genesis e Master Sistem em 2 horas. Garantia de 1 ano.

• Modificamos módulos de RF Super Famicom e Nintendo japonês para entrar em canal 3 em 2 horas.

• Destravamos Nintendo Americano.

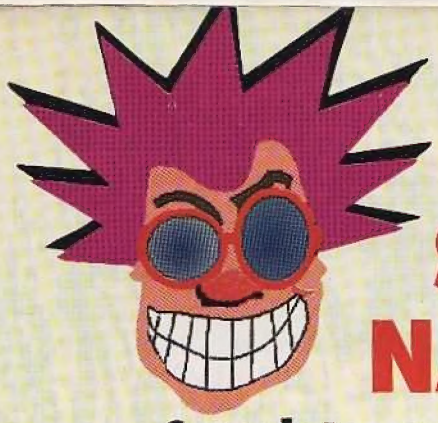
• Temos modulador de RF para Mega Drive japonês, transcoder Interno e Externo para Vídeo Games.

• Kits para limpeza de contatos de Vídeo Games e Cartuchos.
• Adaptadores para cartuchos

ATENDEMOS TODO BRASIL VIA SEDEX

TECNOFAX Comércio e Assistência Técnica Ltda.
Rua Sta. Efigênia, 295 1º andar
Cj. 114/115 CEP: 01207 São Paulo - SP
Tel.: (011) 222-1471
Fone/Fax: 222-9083

AUTORIZADA DYNACOM
AUTORIZADA
Belém/PA - Alltec Inf. Rua João Balbi, 1186 Sl. 07 Tel.: (091) 229.7353
Feira de Santana/BA - Romaq Rua Turquia, 297 - Tel.: (075) 221.3963
São Paulo/SP - Games e Games Rua Guaraní, 283 - Tel.: (011) 227.3742



CARA, SEM SUPERGAME NÃO HÁ JOGO!

Complete sua coleção de Supergame e entre para um verdadeiro time de feras.

Compre um exemplar antigo, pague apenas o preço da edição que estiver em banca e ganhe também a carteirinha do Clube do Chefe!

A "HISTÓRICA" 1ª EDIÇÃO TAMBÉM ESTÁ NESSA! São apenas alguns exemplares. Quem chegar 1º, leva! Não marque bobeira. Essa edição não será reimpressa.

Em todas as edições, dicas clássicas e pôsters animais!

Ed. 2 - Fantasia e Streets of Rage
Ed. 3 - RPG'S, CD-Rom
Ed. 4 - Pit Fighter
Ed. 5 - Midnight Resistance, Alex Kid High Tec World
Ed. 6 - Quack Shot, Spiderman (Mega), Indiana Jones (Master)
Ed. 7 - Golden Axe II, Alienstorm (Master)
Ed. 8 - Art Alive, Mega-CD
Ed. 9 - Fighting Masters, Action Replay, ElViento
Ed. 10 - Spiderman (Arcade), Two Crude Dudes Ed. 11- Olimpic Gold e Jewel Master
Ed. 12 - Kid Chamaleon, R-360, Bart Simpson
Ed. 13 - Taz Mania e Running Battle
Ed. 14 Terminator e Taz Mania
Ed. 15 - Evander Holyfield e Prince of Persia
Ed. 16 - Sonic II, Shinobi II Ed. 17 - Superman, Atomic Runner e Tom & Jerry
Ed. 18 - Esqueceram de Mim e G-Loc, Death Duel
Ed. 19 - ECCO, Sunset Riders e Batman Returns

Para conseguir uma edição antiga, fale com o jornaleiro ou o distribuidor da sua região. Você também pode escrever para:

DINAP
a/c Números Atrasados, Estrada Velha de Osasco, 132, Jardim Teresa, CEP 05350, Osasco, SP

Faça agora a sua assinatura!

(011) 851-3111

Este número também é sua linha direta com a SUPERGAME. Você pode dar sugestões, reclamar... encher mesmo!! Se preferir, escreva para Nova Cultural.

NOVA CULTURAL

Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

Diretoria
Iara Rodrigues, Plácido Nicoletto, Walter Thomé

SUPERGAME
ANO 2 - Nº22 - MAIO DE 1993

Diretora responsável: Iara Rodrigues

REDAÇÃO
Editor: Matthew Shirts
Editor de Arte: Omar Grassetti
Chefe de Arte: Hamilton Marcos Fernandes
Assessor Técnico: Fabio Pedersen Pancheri
Assistente de Arte: Maria Cristina Braga
Editoração Eletrônica: Verônica Naomi Kaibara e Estela A. S. Squaris
Secretário de Produção: Paulo Sérgio Agostinelli

Consultores (textos): *Marcelo Câmara, Marcelo Morales, Márcia Maresti Lima*
Consultores (jogos): *Akira Suzuki, Fabiano Ricardo Ximenes, André Luis A. Cingano, Cássio Bloisi Oliveira, Thiago Sorrentino*
Consultores (fotos): *Fran Moreira, Arnaldo Bento*

MARKETING
Gerente: José Renato D. Aguiar
Gerente de Produto: Henri Zetune
Assistente de Marketing: Roberto Carnicelli
Propaganda e Promoção: Omar Grassetti, Carlos Eduardo Guida, Ione F. Belmont, Hiroko Sassaki

PUBLICIDADE
Diretor Responsável: Walter Thomé
Gerente: Paulo P. P. A. Prado
Coordenadora: Ane Shirley M. Ramos
Contatos: Fabiana F. do Amaral Kerr, Josy Peres
Marketing Publicitário: José Renato D. Aguiar

SUPERGAME é uma publicação mensal da Editora Nova Cultural Ltda. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha de Azevedo, 346, 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 851-3111; Fax: (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; Redação: (011) 851-3644, ramal 255; Caixa Postal: 9442 - SP - CEP 01051; Publicidade: (011) 851-3644, ramal 263. Distribuição Portugal: Distribuidora Jardins de Publicações Ltda., Quinta de Pau Varais, Azinhaga dos Fetais, 2685 Camarate, Lisboa, telefone: 947-2542

Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações. A/C Números Atrasados Caixa Postal Nº 2505 CEP 06053-990 Telefone: (011) 268-2522, ramal 213

SUPER MÁQUINA

Agora você pode ter em sua Loja ou Residência o máximo em diversão eletrônica.

A *"Eu Sou"* traz prá você os super gabinetes **Winners Champion** para lojas e o **Winners Boy** para residências.

Winners Champion

A *"Eu Sou"* também fornece comandos, com as últimas novidades do momento, fontes, complementos e acessórios de alta qualidade.

O Winners Boy é um gabinete com medidas reduzidas que já vem com TV e pode ser equipado com video game **MEGADRIVE, SUPER NINTENDO** e outros. Uma ótima opção de entreterimento para residências, consultórios, clubes, locadoras, buffets etc.

Winners Boy

Fábrica e Show-room
R. Freire da Silva, 408 – Cambuci – São Paulo Capital
Vendas e Informações: 278.6970 e 270.8685

A NOSSA LÍNGUA

Passwords, bits, power, reset, start, action, boss, erase, game speed, hint, PSG, racing game, save, score, sprite, sound, software, stats...

SUPER GAMES

A NOSSA GRANA

A cada 2 diárias em locação nas lojas SUPER GAMES, você recebe uma SUPERGRANA. O único dinheiro que não desvaloriza nunca!

OS NOSSOS TERRITÓRIOS

IGUATEMI
Shopping Center Iguatemi
Av. Brig. Faria Lima, 1191 Al. Serv. 3º Piso
São Paulo — SP.
Tel.: (011) 816.6998

MACEIÓ
Hiper Center Farol
Av. Fernandes Lima, 3700 Loja 3
Maceió — Alagoas
Tel.: 241-9133

BELÉM
Av. Serzedelo Correa, 880
Belém — Pará
Tel.: 223-5701
Fax: 223-4320

PETROLINA
Galeria Manhattan Center
Rua Manoel Clementino, 1018 — Loja 14
Petrolina — Pernambuco
Tel.: (081) 992-1125

BRASÍLIA SUL I
SCLS 106 Bloco C Loja 11
Brasília — Distrito Federal
Tel:. (061) 242-0177

BRASÍLIA NORTE
SCLN 215 Bloco C Loja 19
Brasília — Distrito Federal
Tel.: (061) 347-8281
Fax: 274-8547

CAMPINAS
Av. Barão de Itapura, 2365
Campinas — São Paulo

GRANJA JULIETA
Rua Verbo Divino, 954
São Paulo — SP
Tel.: (011) 548-4902

NOVA CANTAREIRA
Av. Nova Cantareira, 3230 Sobreloja
São Paulo — SP.
Tel.: (011) 203.1597

HIGIENÓPOLIS
Av. Higienópolis, 195 Loja 3
São Paulo — SP.
Tel.: (011) 258-0977

FLORIANÓPOLIS
R. Des. Arno Hoeschl, 81 Loja 02
Florianópolis — Santa Catarina
Tel.: (0482) 22-1347

SANTA MARIA
Galeria San Carlos de Bariloche
R. Cel. Niederauer, 1565 Sala 8
Santa Maria — Rio Grande do Sul
Tel.: (055) 222-7279

POÇOS DE CALDAS
Rua Pref. Chagas, 131 Loja 7
Poços de Caldas — SP.
Tel.: (035) 721-9894

BRASÍLIA SUL II
SCLS 410 Bloco C Sobreloja 17
Brasília — Distrito Federal
Tel.: (061) 242-8512

BREVE UMA PERTO DE VOCÊ

FRANCHISING SUPER GAMES

NA TERRA DOS GAMES SEUS SONHOS SE TORNAM REALIDADE!

FRANCAP S/A SISTEMAS DE FRANCHISING
Rua Senador Pádua Sales, 94 — São Paulo — SP CEP 01233
Tel.: (011) 825.4840/826.5002/66.7943/824.9588 — Fax: (011) 66.4777

Única Franquia de Games Membro da ABF (Associação Brasileira de Franquias)